

Manuel

OruxMaps v.6.0.0

En collaboration avec ORUXMAPS!

Vous pouvez aider ce projet:

Donnez avec Paypal

Donation OruxMaps avec Google play

INDEX

DEMARRAGE RAPIDE

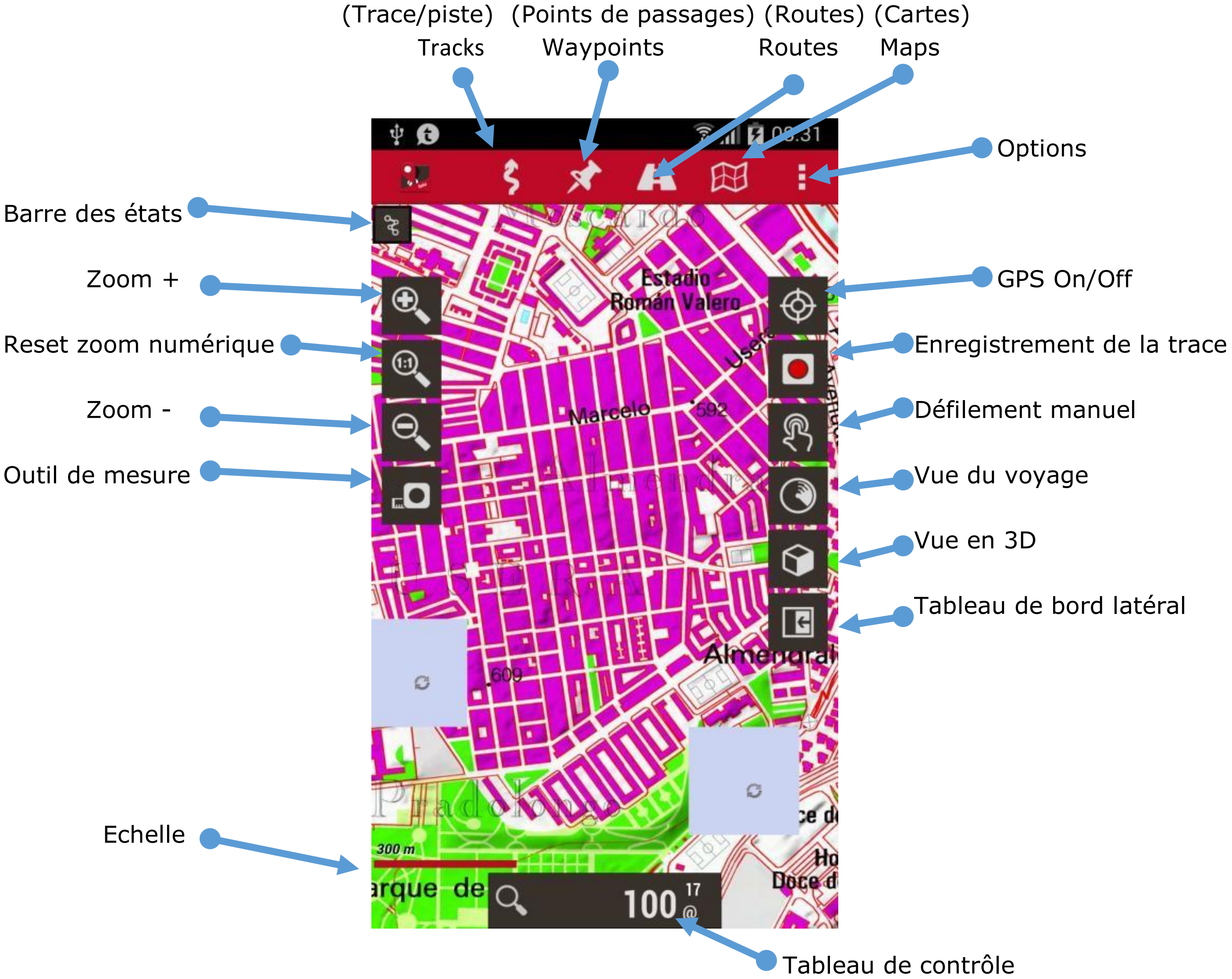
La première fois que vous exécutez **OruxMaps**, un certain nombre de dossiers sont créés sur la carte SD. Si vous n'avez pas de **SD** à ce moment-là, ils seront créés la prochaine fois que vous lancerez **OruxMaps**.

Après l'installation, **OruxMaps** débutera avec une carte en ligne, les cartes qui sont disponibles en ligne sont configurées dans la carte **SD** dans le dossier:
/storage/emulated/0/OruxMaps/mapfiles/onlinemapsources.xml.
Plus loin, il sera expliqué comment modifier ce fichier.

Vous voyez à l'écran une carte **OpenStreetMap.**
Pour que le **GPS** déplace la carte, utilisez le bouton **: Trace** puis **Démarrer GPS** ou

GPS ON/OFF.

Après avoir reçu un premier positionnement, soit à partir du réseau (s'il est activé dans les paramètres Android) ou par le **GPS** lui-même, la carte à l'écran se centre sur votre position actuelle.



Affichage d'une carte

Si vous souhaitez effectuer un zoom, il y a trois façons de le faire

1-Avec les boutons de la barre de boutons, vous pouvez effectuer un zoom combiné, si c'est une carte multicouches **OruxMaps** va d'abord essayer de passer à une nouvelle couche, s'il n'y a aucune nouvelle couche (vous êtes donc dans la couche supérieure ou inférieure) un zoom numérique sera effectué.

2-Utilisation de l'écran tactile (pincer pour zoomer)

3-Avec les boutons de volume (par défaut, seulement le zoom numérique de la couche active).

Le zoom est configurable dans : **Options** puis **Global Settings - Cartes - Réglages de Zoom**

Toutes les images téléchargées en ligne, sont stockées dans une base de données interne pour une utilisation hors ligne par la suite. Les cartes stockées dans la base de données sont beaucoup plus rapides que celles que vous téléchargez à partir d'un serveur. Et en plus, elles sont disponibles si vous vous trouvez dans une zone sans réseaux.

Si vous souhaitez enregistrer une piste, utilisez **Trace** puis **Démarrer Rec**. ou sur l'écran le bouton **Enregistrement de la trace.**

A partir de ce moment, vous verrez beaucoup plus d'informations sur le tableau de bord.
Vous pouvez configurer les choix et la présentation des données dans **Options** puis **Global settings**
Si vous vous déplacez un chemin en rouge sera dessiné sur la carte. Cela s'appelle une piste ou Tracks.

Pour ajouter **un point de passage ou Waypoint (WPT),** utilisez **Waypoint** puis **Créer**, vous lui donnez un **nom** et un **type** et une fois accepté, il apparaitra sur l'écran, appuyez dessus pour voir ses détails.
Quand la piste est terminée, vous cliquez sur le bouton **Traces** puis **Stop enregistrement** et la piste sera stockée.
Pour voir les statistiques de votre piste, la méthode la plus simple est d'utiliser le bouton **Traces** puis **Statistique**.

A partir de maintenant, vous devriez étudier le manuel. OruxMaps peut faire beaucoup plus de choses, il a de nombreux réglages, menu d'options…
Nous ne pouvons pas tout expliquer sur une page !
Certaines parties (avec des cadres en fond jaune) sont plus techniques et s'adressent aux utilisateurs chevronnés, elles ne sont pas indispensables pour un usage déjà très complet d'Oruxmaps

Outils (WIDGET)

Vous pouvez utiliser le widget **OruxMaps** sur votre écran du téléphone, avec les principales options **OruxMaps**.



Généralités

OruxMaps utilise un format de carte spécifique à cause des limitations du mobile pour la manipulation de grandes images.
Une carte est un dossier au nom de la carte qui contient toujours:
- Un fichier avec l'extension .otrk2.xml avec des données de calibration.
- Un fichier avec l'extension .db ou une série de dossiers avec les images de cartes.

Vous devez copier dans le dossier des cartes OruxMaps un dossier conforme à la définition ci-dessus.

Il existe deux types de cartes.

- Les Cartes multicouches : Chaque niveau de zoom est en fait une nouvelle carte. Cela présente l'avantage que les détails (textes, ligne poids ...) seront parfaitement visibles, car ils sont bien définis dans chaque couche. L'inconvénient est que lorsque vous passez à une nouvelle couche, il faudra quelques dixièmes de secondes pour charger les nouvelles images.

- Les Cartes simple couche : Peut être agrandie numériquement. L'avantage est que le zoom numérique est immédiat, l'inconvénient est que lorsque vous zoomez ou dé-zoomez, les détails ne seront plus visibles. Un autre inconvénient est qu'**OruxMaps** est limité par les images qui peuvent êtres affichées simultanément lorsque vous effectuez un zoom arrière. Avec un zoom de 60% Il est certain que la carte ne couvrira pas la totalité de l'écran. Ce n'est pas un bug mais une limitation. En tout cas, à ce niveau de zoom numérique les détails sont complètement perdu, donc il est logique de voir la forme d'une piste ou route à 100%.

Zoom des cartes
Avec des **cartes multicouches** vous pouvez zoomer de deux manières différentes: d'une couche à l'autre et zoom numérique sur une seule couche.
OruxMaps supporte les 2 à la fois, et même les combines. Il vous permet même d'utiliser le zoom en sautant entre les différentes cartes, si une autre carte existe à un niveau supérieur ou inférieur pour une simple couche nous sommes en zoom avant ou arrière.

Cela peut être un peu déroutant au début, mais dès que vous commencez à travailler, vous le trouverez très utile.

Le zoom est entièrement configurable. Vous pouvez utiliser trois méthodes de zoom:

1- En utilisant les boutons de la barre d'outils, il effectue des zooms combinés par défaut dans le cas d'une carte couches (toutes les cartes en ligne sont cartes multicouches), il va d'abord essayer de passer à une nouvelle couche, si aucune nouvelle couche est disponible (vous êtes sur la couche la plus élevée ou la plus basse), il effectuera le zoom numérique.

2- Utilisation de l'écran tactile (pincer pour zoomer)

3- En utilisant les boutons de volume, par défaut, seulement le zoom numérique sur n'importe quelle couche.

Si vous ne vous souciez pas de zoomer entre les différentes cartes (passer à une autre carte) vous pouvez désactiver cette fonctionnalité.

La configuration du type de zoom (combiné, seulement entre couches, numérique uniquement) peut être modifiée dans **Option** puis **Global Settings - Cartes - Réglages de Zoom**

Pour zoomer rapidement entre les couches par étapes de 5 en 5 niveaux, appui long sur les touches de zoom dans la barre de boutons sur l'écran.

Chargement automatique des cartes

Lorsque vous atteignez le bord d'une carte, **OruxMaps** par défaut vérifie s'il y a une autre carte disponible pour cette nouvelle zone, et il l'affiche. **OruxMaps** va chercher la carte avec un niveau de zoom qui est le plus similaire à la carte en cours, s'il y en a plus d'une, il vous demandera de choisir. Cette méthode s'appelle **En quittant la carte- When leaving the map**.

Il existe une autre méthode qui va provoquer une surcharge supplémentaire, surtout si vous avez beaucoup de cartes, elle s'appelle **Toujours-Always**, ce qui signifie qu'**OruxMaps** cherche continuellement à afficher la carte la plus détaillée (avec la plus grande échelle).

Ex: nous avons une carte de France avec une échelle de 1:250.000 et les cartes des grandes villes avec une échelle de 1:25.000. Avec la méthode **toujours** la carte au 1:250.000 s'affiche lorsque nous voyageons entre les villes et dès que nous entrons dans une ville la carte au 1:25.000 de cette ville sera chargé automatiquement sans avoir à l'activer manuellement.

Une série de cartes en ligne sont disponibles. Vous pouvez passer des cartes en ligne à hors ligne cartes à tout moment.

Cartes en ligne (ON-LINE)



Les cartes en ligne sont organisées en dossiers:

- **COUCHES:** cartes en ligne configurées dans le fichier : **/storage/emulated/0/oruxMaps/mapfiles/onlinemapsources.xml**

  Ce fichier peut être édité avec un éditeur de texte (éliminer les sources qui ne vous intéressent pas, ajouter ou en modifier d'autres).

  Le dossier couches peut contenir des sous-dossiers, Avec le nom de la carte en suffixe entre parenthèses, par défaut c'est organisé par pays
  <name>Topo 4umaps (UE) </ name> apparaît dans le dossier **(UE)** et ainsi de suite.

Les cartes dont le nom n'a pas suffixe entre parenthèses apparaissent dans le dossier **WORLD**.

Vous pouvez masquer des cartes de cette liste avec un appui long sur le nom de la carte.
Pour récupérer toutes les cartes, appuyez sur le bouton **Rafraichir liste**.

• **CARTES MULTICOUCHES**: Ce sont des cartes composées de superpositions, il y a une carte de fond et sur elle une autre en chevauchement avec transparence.
Les cartes sont créées sur la base du dossier **COUCHES WMS**.

Pour créer une carte de ce type, utilisez le bouton **Cartes multicouches**.
Voir ci-dessous pour savoir comment vous pouvez créer des cartes **multicouches**

• **WMS (Web Map Service):** Vous pouvez en créer de nouvelles en utilisant le bouton **WMS** et ainsi entrer dans le **créateur WMS**.

Chaque carte a le schéma suivant dans ce fichier:

```
<onlinemapsource uid="0"> <!--uid es un valor entero único para cada mapa-->
<name>Google Maps</name> <!—nombre del mapa-->
<url><![CDATA[http://mt{$s}.google.com/vt/lyrs=m@121&hl={$l}&x={$x}&y={$y}&z={$z}]]></url>
<!-- la url donde están los mapas.
{$s} servidor, valor reemplazado por las cadenas que se indican en la etiqueta <servers>
{$l} reemplazado con la local, por ejemplo 'es_ES', {$x} x de la imagen,
{$y} y de la imagen, {$z} nivel de zoom , {$q} quad encoded valor, obtenido de x,y,z
A x,y,z,q se le pueden aplicar operaciones previamente a ser reemplazadas -->
<website><![CDATA[<a href="http://url.to.website">web site link</a>]]></website>
<minzoom>0</minzoom>  <!--minimo nivel de zoom-->
<maxzoom>19</maxzoom> <!--maximo nivel de zoom-->
<projection>MERCATORESFERICA</projection>
<!--permitido: MERCATORESFERICA, MERCATORELIPSOIDAL-->
<servers>0,1,2,3</servers> <!--servidores a invocar, separados por comas-->
<httpparam name=""></httpparam> <!--no en uso-->
<cacheable>0</cacheable> <!--si se guardan las imágenes en la cache interna valores 0 (no se
guardan) 1 (se guardan)-->
<downloadable>0</downloadable><!-- si está permitido crear mapas offline de esta fuente 0
(no permitido) 1 (permitido)-->
<maxtilesday>0</maxtilesday><!—máximo número de teselas que se pueden descargar por día -->
<maxthreads>0</maxthreads> <!—número máximo de hilos simultáneos-->
<xop></xop> <!-- operación a aplicar a x antes de reemplazarlo. Permitido: 1 -->
<yop></yop> <!-- operación a aplicar a y antes de reemplazarlo. Permitido: 0, 1 -->
<zop></zop> <!-- operación a aplicar a z antes de reemplazarlo. Permitido: 1 -->
<qop></qop> <!-- operación a aplicar a q antes de reemplazarlo. Permitido: 2 -->
<sop></sop> <!-- operación a aplicar a s antes de reemplazarlo. Permitido: 3 -->
<!-- Operaciones existentes:
0: inverso de y: (2^z - 1 - y)
1: mas uno: (val + 1)
2: añadir  '/' cada 6 caracteres
3: (x + y ) mod num_servers -->
</onlinemapsource>
```

Vous pouvez utiliser ici les instructions du gestionnaire de base de données **SQLite**,
Ex **: <yop>((1<<$z)-1-$y)</yop>**

```
<onlinemapsource uid="77">
  <name>Navitel</name>
  <url><![CDATA[http://m0{$s}.navitel.su/navitms.fcgi?t={$x},{$y},{$z}&hl=ru]]></url>   <!--
hl=en doesnt work -->
  <minzoom>3</minzoom> <!-- seems zoom 0,1,2 are buggy -->
  <maxzoom>17</maxzoom>
  <projection>MERCATORESFERICA</projection>
  <servers>1,2,3</servers>
  <httpparam name=""></httpparam>
  <cacheable>1</cacheable>
  <downloadable>1</downloadable>
  <maxtilesday>0</maxtilesday>
  <maxthreads>0</maxthreads>
  <xop>substr('000000000'||$x, -8, 8)</xop>
  <yop>substr('000000000'||((1<<$z)-1-$y), -8, 8)</yop>
  <zop>substr('00'||$z, -2, 2)</zop>
  <qop></qop>
  <sop></sop>
</onlinemapsource>
```

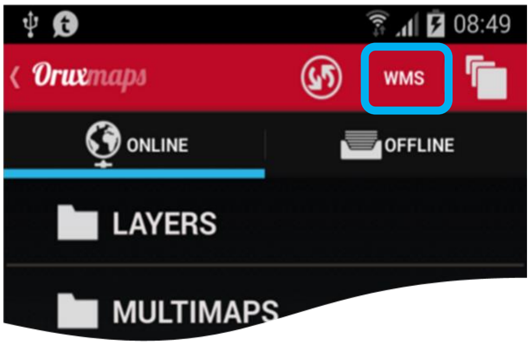
WMS (Web Map Service)

OruxMaps a un support de base pour ce type de sources en ligne.
Vous pouvez ajouter de nouvelles sources **WMS** dont il en existe des milliers à travers le monde.
OruxMaps supporte les connexions en ligne à **WMS** qui peuvent être invoquées avec des coordonnées latitude/longitude **WGS84** (C'est la majorité), comme **SIGPAC** par exemple, et ceux qui utilisent les coordonnées **UTM** système.

Plus d'informations sur les **WMS**: [Wikipedia] [WMS en France] [WMS GEOTRIBU]

Configurer un WMS avec OruxMaps

Dans la vue de sélection des cartes (Pour les cartes en ligne) il y a un bouton **WMS** dans la barre des boutons.
Il fonctionne avec des cartes qui utilisent **EPSG 4326** ou les systèmes de coordonnées **UTM**.



Si vous essayez de créer une carte à partir de **WMS** qui ne prennent pas en charge ce système de coordonnées, vous recevrez un message d'erreur.

1 - Présenter l'URL ex:

Pour la France : http://wms.geosignal.fr/metropole?

OruxMaps téléchargera les propositions, et affichera des couches disponibles.

Vous pouvez aussi chercher d'autres URL Ex : GeoRézo

2 - Sélectionnez les couches que vous souhaitez utiliser.

3 - Testez les **WMS**, en utilisant latitude/longitude + niveau de zoom (facultatif)

4 - Entrer les paramètres **WMS** :

- Nom de la carte
- Niveau maxi du zoom (Si vous ne savez pas, vous pouvez essayer 20 par défaut)
- Niveau mini du zoom (Si vous ne savez pas, vous pouvez essayer 0 par défaut)
- Paramètres additionnels (option).
  Si la carte supporte la transparence, et que vous souhaitez créer des cartes composite par la suite, introduire dans ce champs: **&transparent=true**
- Si les images doivent être ajoutées au cache.
- Si les cartes peuvent être téléchargées (pour créer des cartes hors ligne)

5 – Finalement avoir créez la carte. Vous devriez trouver un nouveau **WMS** dans les sources de la carte en ligne avec un nom qui ressemble à **MS: xxxx**

Et vous pouvez modifier ou en créer un nouveau à partir d'un **WMS** déjà créer précédemment, appuyez longuement sur les **WMS** dans la liste des cartes pour accéder à ces options.

Configurer un WMS manuellement utilisant un fichier modèle (template)

Pour utiliser un **WMS** dans **OruxMaps :**
Copiez le fichier **wms_services.xml** dans /**storage/emulated/0/oruxmaps/mapfiles**

Vous pouvez éditer le fichier et ajouter un nouveau **WMS**, pour cela, vous devez connaitre:

- La base url **WMS**
- Lui donnez un UID unique,
- Déterminer les niveaux de zoom requis
- Les couches **WMS** que vous souhaitez consulter
- Le format d'image qui va être demandé

La méthode de génération précédente **WMS** via le fichier de configuration reste valable:

Vous pouvez commencer à partir d'une URL où les WMS peuvent être trouvés comme le service **SIGPAC** **http://wms.marm.es/wms/wms.aspx?**

Il y a beaucoup de **WMS** en ligne. Vous pouvez les utiliser pour tester les WMS, et voir les couches proposées. Un bon exemple ici: **WMS in Spain**

Vous devez télécharger le fichier de description en ajoutant :
request=GetCapabilities&service=WMS à l'url du **WMS** ce qui donne:

http://wms.marm.es/wms/wms.aspx?request=GetCapabilities&service=WMS

Vous obtenez un fichier **.xml** avec sa description **WMS**.

Vous pouvez l'ouvrir avec Notepad ou votre navigateur (Firefox, IE,..).

```
<GetMap>
    <Format>image/jpeg</Format>
    <Format>image/png</Format>
    <DCPType>
        <HTTP>
            <Get>
                <OnlineResource xlink:href="http://wms.marm.es/wms/wms.aspx"/>
            </Get>
        </HTTP>
    </DCPType>
</GetMap>
```

Cela vous donne l'url du **WMS** (ajoutez un ? à la fin de l'url):
http://wms.marm.es/wms/wms.aspx?

Et le type d'image **:** **image/png** ou **image/jpg**
Plus bas vous trouverez les couches disponibles.

Maintenant vérifiez:

```
<SRS>
EPSG:4326 EPSG:32627 EPSG:32628 EPSG:32629 EPSG:32630 EPSG:32631 EPSG:4258
EPSG:25827 EPSG:25828 EPSG:25829 EPSG:25830 EPSG:25831 EPSG:4230 EPSG:23029
EPSG:23030 EPSG:23031
</SRS>
```

Ici, vous devriez voir **EPSG: 4326**. Le WMS vous permet de demander des cartes en indiquant les coins au format longitude/latitude. Si ce n'est pas offert comme une carte type, il ne fonctionnera pas dans **OruxMaps**.

Maintenant vérifiez:

```
<LatLonBoundingBox SRS="EPSG:4326" minx="-18.1705" miny="27.6374" maxx="4.3169"
maxy="43.7722"/>
```

Cela indique les coordonnées pour lesquelles le **WMS** utilise les cartes au moment de l'écriture, ce n'est pas utilisé par **OruxMaps**.

Chaque couche a une entrée comme ceci:

```
<Layer queryable="1" opaque="0" noSubsets="0">
<Name>RECINTO</Name>
<Title>Recintos</Title>
...
```

Les bits sont importants:
L'élément **<Name>** est ce que vous avez à mettre dans le fichier de configuration d'**OruxMaps.**

opaque="0" dit que c'est une couche transparente, qui permet de dessiner sur les autres couches
opaque="1" dit que la couche est opaque, vous pouvez l'utiliser comme arrière-plan, mais pas pour la projeter sur les autres couches.

C'est tout ce dont vous avez besoin. Nous pouvons remplir le modèle ci-dessous comme indiqué:

```
<wms>
  <name></name>   <uid></uid>
  <desc></desc>
  <url><![CDATA[]]></url>
  <minzoomlevel></minzoomlevel>
  <maxzoomlevel></maxzoomlevel>
  <version>1.1.1</version>
  <layers></layers>
  <coordinatesystem>EPSG:4326</coordinatesystem>
  <format></format>   <cache>1</cache>
</wms>
```

Exemple:

1- <name>SIGPAC</name>
Nom de la carte, que vous verrez dans **OruxMaps**.
2- <uid>2001</uid>
Un entier, unique pour chaque carte, commencer avec des valeurs élevées comme 2000, pour distinguer ces cartes d'autres cartes en ligne qui ont des identifiants inférieurs
3- <desc>SIGPAC Web Map Service</desc>
Description, pas actuellement en cours d'utilisation
4- <url><![CDATA[http://wms.marm.es/wms/wms.aspx?]]></url>
L'URL. Doit être placé entre parenthèses.
5- <minzoomlevel>4</minzoomlevel>
6- <maxzoomlevel>18</maxzoomlevel>
Les niveaux de zoom, essayer différentes valeurs, 0-20.
7- <layers>PARCELA, ORTOFOTOS</layers>
Les couches, séparées par des virgules, Celles que vous voulez voir dans la carte, ordonnées de haut en bas, de sorte que le dernier est la couche opaque.
8- <format>image/png</format>
Format d'image

Maintenant nous construisons le **WMS**:

```
<wms>
   <name>SIGPAC</name>
   <uid>2001</uid>
   <desc>SIGPAC Web Map Service</desc>
   <url><![CDATA[http://wms.marm.es/wms/wms.aspx?]]></url>
   <minzoomlevel>4</minzoomlevel>
   <maxzoomlevel>18</maxzoomlevel>
   <version>1.1.1</version>
   <layers>PARCELA,ORTOFOTOS</layers>
   <coordinatesystem>EPSG:4326</coordinatesystem>
   <format>image/png</format>
   <cache>1</cache>
</wms>
```

Copiez ceci dans le fichier **wms_services.xml**.
Veillez à laisser intactes les étiquettes d'ouverture et de fermeture.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<wms_services>

   <wms>
      <name>SIGPAC</name>
      <uid>2001</uid>
      <desc>SIGPAC Web Map Service</desc>
      <url><![CDATA[http://wms.marm.es/wms/wms.aspx?]]></url>
      <minzoomlevel>4</minzoomlevel>
      <maxzoomlevel>18</maxzoomlevel>
      <version>1.1.1</version>
      <layers>PARCELA,ORTOFOTOS</layers>
      <coordinatesystem>EPSG:4326</coordinatesystem>
      <format>image/png</format>
      <cache>1</cache>
   </wms>

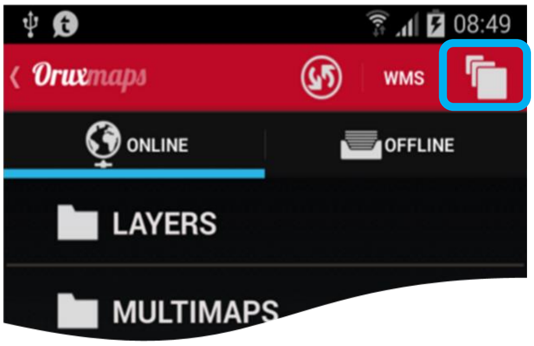
</wms_services>
```

Enfin ouvrir **Cartes online**, **reset map sources** et vérifier s'il fonctionne.

Cartes multicouches

Vous pouvez créer de nouvelles cartes en ligne utilisant des cartes en ligne.

Les couches supérieures doivent être transparentes
Ex:
OpenStreetMap + OpenSeaMaps (transparent)
OpenStreetMap + WMS: Land registry (transparent)



Si vous souhaitez utiliser un **WMS** en tant que couche supérieure, il est important de créer ce **WMS** avec la valeur **& TRANSPARENT=true** dans le champ des **paramètres additionnels**.

Voici les étapes pour créer une carte composite :

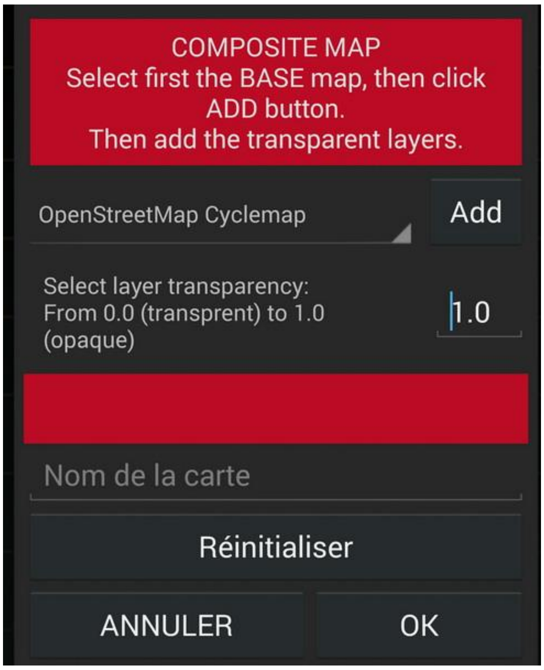
Cliquez d'abord sur le bouton **carte**  **multicouches** dans le sélectionneur de carte **ONLINE** puis :

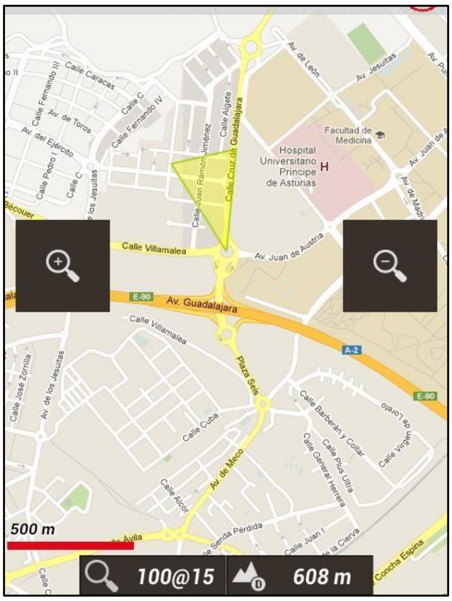
1. Sélectionnez en premier la carte de base, Ex : **OpenStreetMap**, puis cliquez sur **Add**.

   2. Sélectionnez ensuite les couches supérieures, Elles doivent être transparentes (comme OpenSeaMaps) ou vous devez utiliser une valeur inférieure de 1.0 dans le champ : Select layer transparency puis cliquez sur le bouton **Add**.

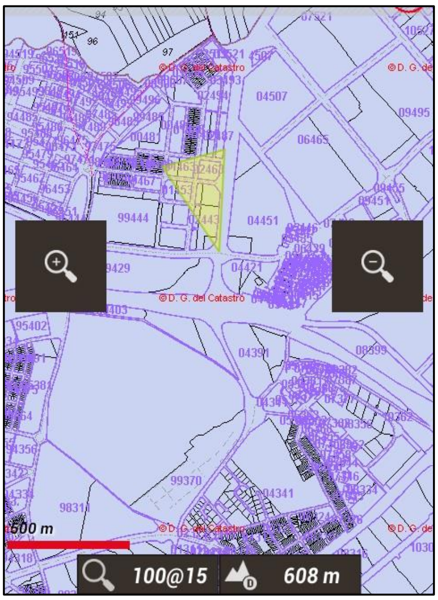
   Vous pouvez créer des cartes avec plusieurs couches supérieures transparentes.

3. Pour terminer remplir le champ **Nom de la carte** puis cliquez sur le bouton **OK**.

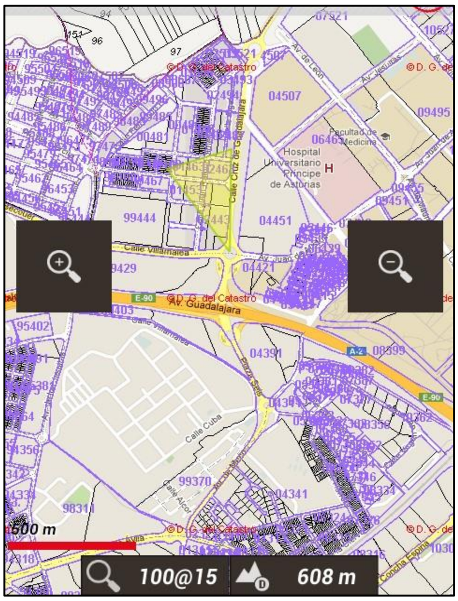




OpenStreetMaps



Cadastre Espagnol

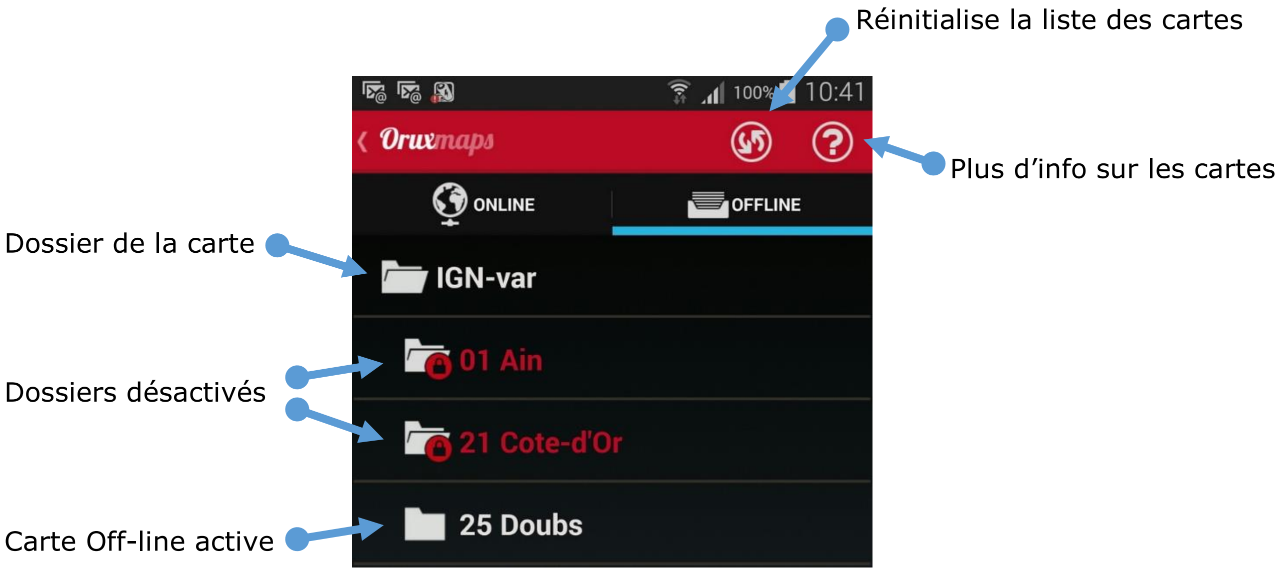


OpenStreetMaps + Cadastre

Maintenant vous devez voir une nouvelle carte dans la liste des cartes **ONLine** représentant la composition.

Vous pouvez désactiver une carte multicouche par un appui long sur le nom de la carte dans la liste des cartes.

Cartes Locales (Off-Line)



*Pour utiliser les cartes **OFFLINE** :*

Dans **Option** puis **Global Settings - Cartes - Répertoire cartes** un dossier pour toutes les cartes doit être défini, il est créé automatiquement la première fois, par défaut sur la carte **SD interne**: **/storage/emulated/0/OruxMaps/mapfiles/**.

Note : Si vous utilisez kitkat ou plus (Android >= 4.4)
Avec une carte **SD externe** pour stocker vos cartes, vous devez déplacer ces dossiers dans : **/storage/extSdCard/OruxMaps/mapfiles/**
Car **OruxMaps** ne peut pas écrire dans un autre répertoire.

Sous ce dossier, vous pouvez créer des sous-répertoires, et sous chaque sous-répertoire, vous pouvez créer d'autres sous-répertoires.

L'objectif est d'organiser les cartes dans des dossiers, par les familles, les échelles, les origines, ... ce que vous voulez.

Cela rend plus facile pour **activer/désactiver** des dossiers entiers de telle sorte que **OruxMaps** puisse les utiliser (lors d'un zoom, sautant d'une carte à l'autre, montrant annonces, ...) ou les ignorer.

C'est à partir de l'écran de sélection de la carte, avec un appui long sur un dossier que vous **activer/désactiver** ce dossier et tout ce qu'il contient.

Si par exemple que vous avez téléchargé toutes les cartes **Google** dans un dossier, et une autre famille de cartes dans un autre dossier, si vous ne souhaitez pas que cette famille de carte soit sélectionnée lors d'un zoom ou lors du chargement automatique des cartes, vous pouvez tout simplement le désactiver.

Théoriquement, lorsque vous **ajoutez/retirez** nouvelles cartes, **OruxMaps** met à jour ses bases de données internes, mais parfois il ne sera pas au courant des changements (par exemple, si vous remplacez une carte par une autre du même nom), dans de tels cas, vous pouvez utiliser le bouton **Reset sources** dans l'écran de sélection de la carte, pour forcer la mise à jour des listes de cartes disponibles. Utilisez-le s'il vous manque une carte dans la liste. Si certaines cartes ne sont toujours pas disponibles après avoir appuyé sur le bouton de réinitialisation, ces cartes ont probablement un problème.

Format Oruxmaps :

OruxMaps a son propre format de cartes en utilisation hors ligne créé à partir de cartes Ligne.
Ces cartes peuvent être générées par des applications externes comme **MOBAC** ou par **OruxMaps**.

Pour la création les cartes doivent être affichée en **ONLINE**.
Avec le bouton **Carte** puis **Créateur de carte** vous devez sélectionner deux points, qui dessineront un rectangle et indiqueront quelle zone vous voulez télécharger.

- Taper une seule fois pour sélectionner un coin de la zone à télécharger.

- Taper une seconde fois pour sélectionnez le second coin

- Après avoir marqué la zone à télécharger, cliquez sur pour démarrer le téléchargement (ou Annuler, ou sur Supprimer pour redémarrer la sélection)

- Sélectionnez les couches à télécharger et le nom de la carte. La taille maximale de la carte est de 1 Go. Pour de plus grandes cartes, utiliser un autre outil, comme **MOBAC**

- Le téléchargement commence. En cas de problèmes (perte de connectivité par exemple) le téléchargement s’arrête. Vous pouvez conserver la carte incomplète ou la rejeter.

- Un téléchargement incomplet d'une carte peut être repris plus tard.
Avec la carte à l’écran, utiliser **Cartes** puis **Continuer à télécharger** et sélectionnez la carte à reprendre.

OruxMaps vérifie les images manquantes et les télécharge.

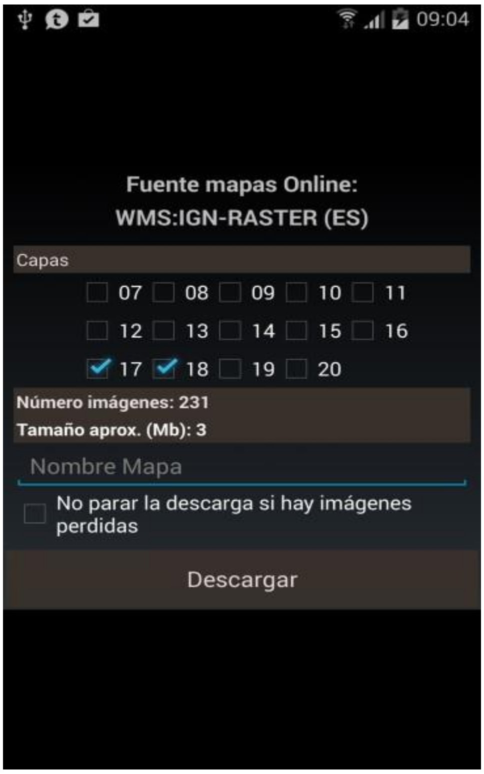
I y a 3 boutons:

Supprime le point sélectionné.

Annule la création de la carte.

Répétez





Couches :
Il Indique le niveau de la couche de zoom téléchargée.
Les couches avec un nombre plus élevé correspondent au plus haut niveau et de zoom et les autres aux photos à télécharger.

Nom de la carte:
Nom que vous voulez donner.

Pas de téléchargement si les images sont absentes:
Il Certaines images peuvent ne pas être disponible au moment de du téléchargement. Si c'est le cas le téléchargement se poursuivra automatiquement par la suite.

Téléchargement:
Bouton pour lancer le téléchargement.

Une fois le téléchargement commencé, nous voyons le processus jusqu'à à son terme.



Après le téléchargement, la liste des cartes **OFFLINE** et automatiquement mis à jour Vous voyez la carte créé à nouveau et elle est prête à l'emploi.

Vous pouvez ajouter des marges à vos cartes, pour ne pas voir les zones vierges quand vous êtes sur les bords de chaque carte, et que vous avez activé le chargement automatique de carte à la sortie de la carte active.

Pour cela il faut que les cartes aient un peu de chevauchement pour fonctionner correctement.

2 options:

1- Pour toutes les cartes, aller dans puis **Global Settings - Cartes – Add a X margin (pixel) et Add Y margin (pixels)** elles vont changer pour atteindre la limite.

2- Pour une carte particulière **OruxMaps**, éditez le fichier de configuration de la carte, et ajoutez les attributs (à chaque couche):

xmargin attributs = pixels XX gauche/droite
ymargin attributs = YY pixels haut/bas.

Le processus pour activer cette fonctionnalité est d'éditer le fichier de configuration de la carte, dans le cas de l'exemple ci-dessus, le fichier est : **Peñalara.otrk2.xml** et est situé dans **/storage/emulated/0/OruxMaps/mapfiles/Penalara/**

Ainsi, au départ vous avez:

<MapBounds minLat=**"40.58058466412762"** maxLat=**"41.244772343082076"** minLon=**"-4.21875"** maxLon=**"-3.515625"** />

Et après Edition:

Y una vez editado, lo dejaremos de esta manera:
<MapBounds minLat=**"40.58058466412762"** maxLat=**"41.244772343082076"** minLon=**"-4.21875"** maxLon=**"-3.515625"** **xmargin="256" ymargin="256"** />

Maintenant le dossier est complet, Réinitialisez la liste des cartes **OFFLINE** avec et maintenant, dans la liste des cartes **OFFLINE** une nouvelle ligne apparaît.

Cette fonctionnalité peut être appliqué à tous les formats de carte **OFFLINE** dans : puis **Global settings - Cartes – Add a X margin/Add a Y margin**.
Toutes les cartes changent lorsque la limite indiquée par d'autres cartes correspond à cette position.

Autres formats de cartes:

Format .rmap : Elles peuvent être utilisées (Pas tous les formats, ni les projections).

1- Copiez les cartes dans un dossier sous **/storage/emulated/0/OruxMaps/mapfiles/répertoire**
2- Appuyez sur **Réinitialise la liste des cartes** dans l'écran de sélection des cartes. Si pour l'une des cartes, les coordonnées sont inconnues par **OruxMaps** un écran apparait pour indiquer les éléments pour chaque coordonnée.
Sélectionnez le système **géodésique** d'**OruxMaps**. Puis cliquez sur Suivant et à la fin la touche **Exit**. Si nous nous trompons dans puis **Global Settings – Cartes** il y a une option pour supprimer les points de référence enregistrés.

Format OpenStreetMap.map. Ces cartes vectorielles peuvent être obtenues auprès de **http://code.google.com/p/mapsforge/**
Ce sont des cartes qui occupent peu d'espace. Elles prennent un peu plus de temps à charger, mais ils sont très efficaces quand il s'agit de stockage.

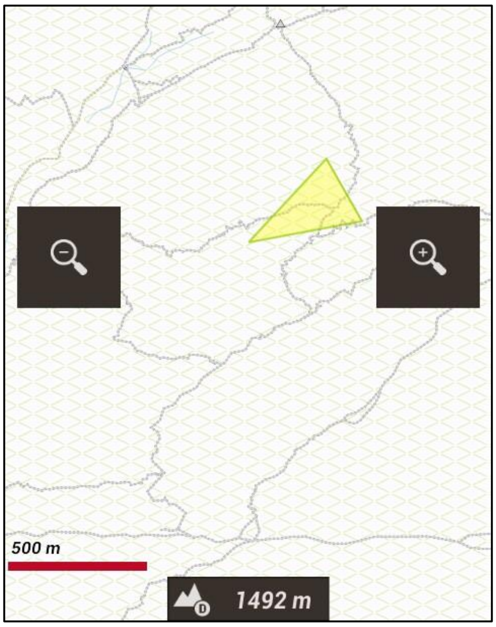
Vous pouvez utiliser différents thèmes avec des cartes **Mapsforge**.

Vous pouvez sélectionner un nouveau thème dans **Option** puis Global Settings - Cartes - Mapsforge Settings-/ Mapsforge styles.
Vous devez copier les fichiers de thème dans le dossier **/storage/emulated/0/OruxMaps/mapstyles**.

Plus d'informations et d'autres exemples de thème ici **http://www.openandromaps.org/**
Vous pouvez modifier la taille des icônes et des objets avec **Option** puis Global Settings - Cartes - Mapsforge settings.

Pour les cartes et thèmes développés: Vous pouvez offrir en téléchargement direct des installations de cartes et de thèmes
OruxMaps capture les liens web avec un format spécial
Les cartes et les thèmes doivent être à l'intérieur d'un fichier **.zip**

```
<a href="orux-map://oruxmaps.com/Azores.zip"> Açores carte </a>
<a href="orux-mf-theme://oruxmaps.com/themes.zip"> Thème exemple </a>
```



Thème d'origine

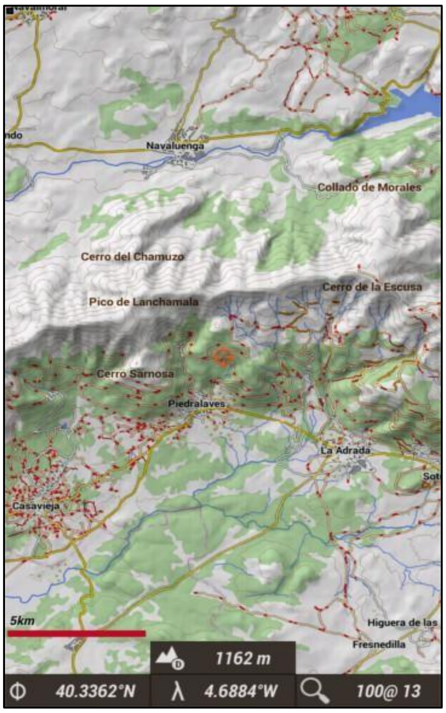


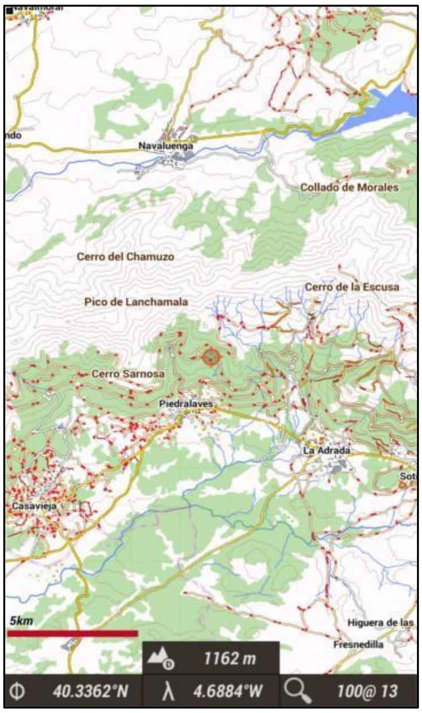
Thème en élévation avec icones

Vous pouvez ajouter des ombres de colline pour les cartes de **Mapsforge**, vous devez télécharger et ajouter des fichiers altitude DEM dans le dossier /DEM files.

Pour télécharger des fichiers DEM, centrer l'affichage de la carte à un point quelconque, puis sélectionnez la vue **3D**, **OruxMaps** va télécharger les fichiers **DEM** si ils ne sont pas disponibles dans le dossier **\DEM files**.

Pour activer l'estompage cliquez sur: **Option** puis Global Settings - Cartes - Mapsforge settings





Carte avec ombrage des collines — Carte sans ombrage

Les cartes Garmin .img :
Cartes vectorielles non verrouillées, vous pouvez modifier certains paramètres dans **Option** puis **Global Settings - Cartes - Garmin maps settings**

Les cartes MBTiles :
Copiez vos cartes dans le dossier des cartes, alors vous serez en mesure de charger ces cartes.

Soutien aux cartes ozf2 :
Copiez le **.map** et les fichiers **.ozf2** dans le dossier **oruxmaps/mapfiles**. Les deux cartes doivent avoir le même nom, renommez le fichier **.map** si nécessaire. Vous pouvez utiliser **Img2ozf** (une ancienne version, comme 2,08) pour transformer vos cartes **Ozi** vers le format **ozf2**.

Vous recherchez les sources, prenez garde avec les licences! Elles doivent être respectées.

Cache des cartes en ligne :
OruxMaps utilise un cache interne pour stocker les images des cartes en ligne déjà utilisées, tout ce qui a été consulté en ligne, sera ensuite disponibles hors connexion.
Si une image est disponible dans le cache, il ne sera pas ré-extraite d'internet.

Ce cache n'est pas éternel. Il est traité de deux façons différentes:

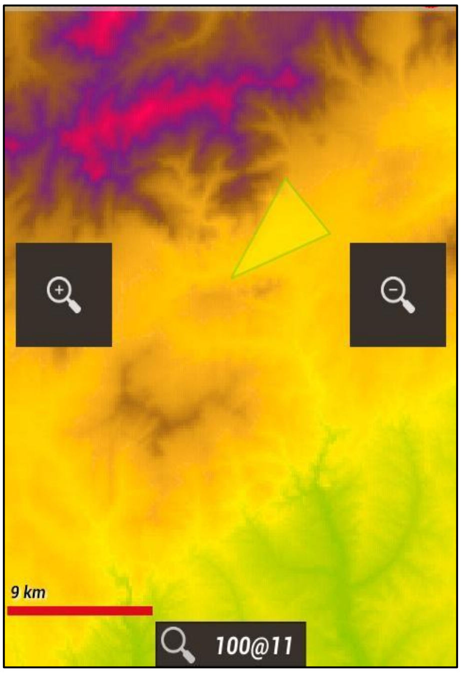
De l'écran principal **OruxMaps :**

L'option du cache **Options** puis **Global Settings – Cartes - Reset online cache** vous permet d'éliminer des cartes provenant d'une source spécifique (ou de toutes les sources) à partir du cache (C'est utile pour les cartes qui expirent après une certaine date).
Si vous n'effacez pas le cache, vous verrez toujours les premières cartes téléchargées.

Auto Clear :
Lorsque la valeur du seuil prédéterminé est dépassé (512 Mo par défaut), les plus anciennes images téléchargées seront automatiquement supprimés jusqu'à ce que le cache soit réduit à une seconde valeur prédéfinie (256 Mo par défaut).

Les valeurs des seuils sont configurables dans **Options** puis **Global Settings – Cartes en ligne**

Carte en relief

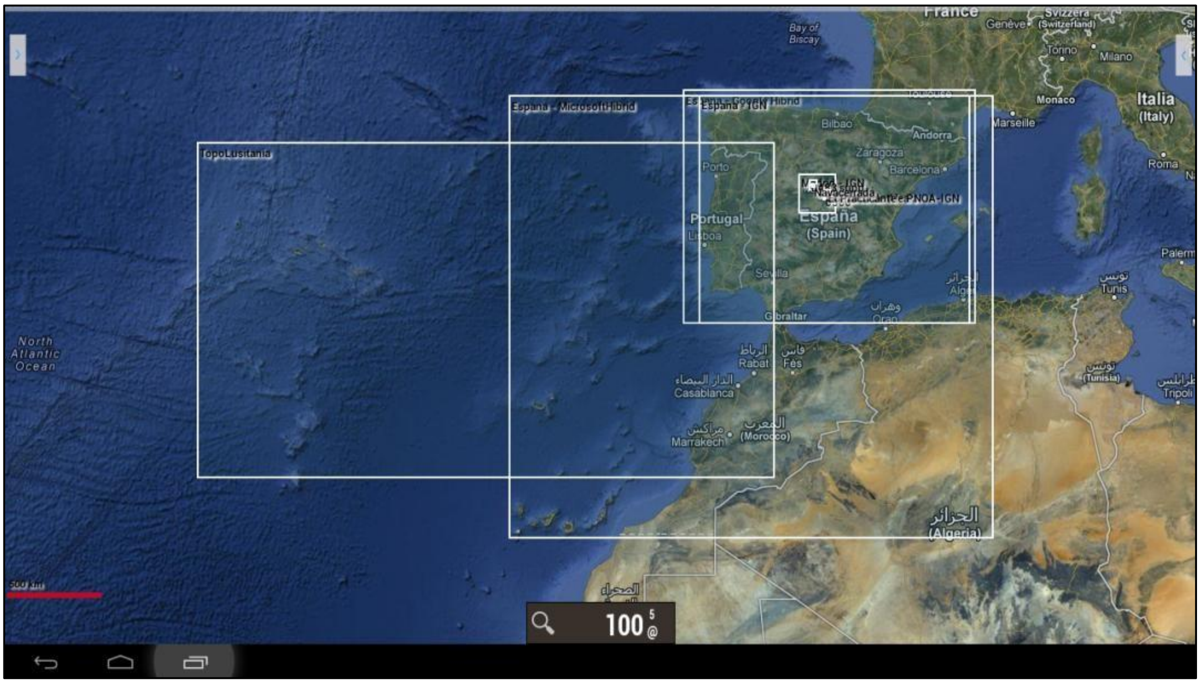


Cette carte utilise des fichiers hauteurs **DEM** à télécharger pour afficher le terrain en relief, vous devez activer cette fonction par **options** puis
Global Settings – Cartes – Relief map
et pour y accéder
Nouvelle carte ici – Relief map

Indexation des cartes

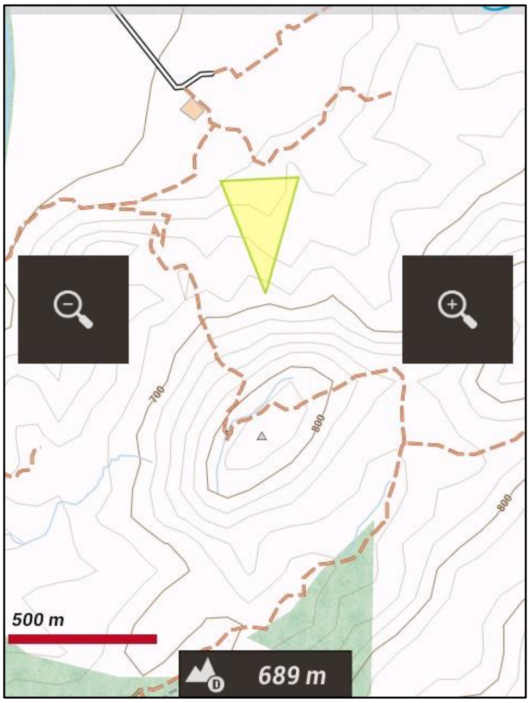
Vous pouvez afficher toutes les cartes qui peuvent être utilisées dans une zone.
Cartes puis Map index

Si vous touchez la carte alors, vous pouvez passer d'une carte à l'autre



Cartes en Mode nuit

Pour sélectionner ce mode par: **Option** puis **Préférences - Mode Nuit**



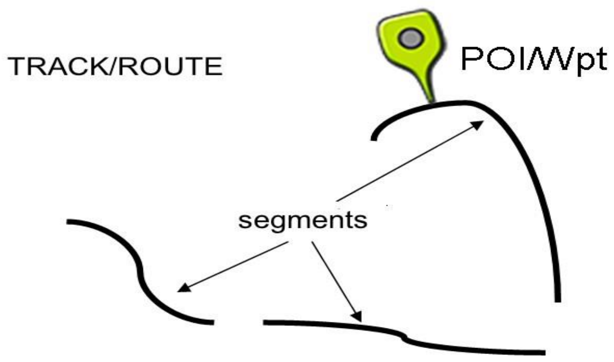
Mode normal



Mode Nuit

Généralités

Une tracks/piste/route se compose de points de tracks (représentés par une ligne reliant les points de couleur) et de **Waypoints** (représentée par une broche ou similaire).
Un **Waypoint** a des coordonnées : le type, la description, et peut avoir des pièces jointes qui peuvent être des images, vidéos, audio et textes
En outre, une piste/route peut être divisé en **segments**, qui sont un ensemble de points de piste consécutifs, créant une ligne.



OruxMaps propose deux concepts qui sont similaires: **pistes** et **routes**.
L'affichage de la carte peut gérer une piste et quelques routes simultanément.

Dans **OruxMaps** une piste est dynamique, elle est disponible sur l'écran en mode édition, ce qui vous permet de la modifier (Ajouter plus de points, ajouter/supprimer **Waypoints**).

Création d'une piste

Avec les signaux **GPS**, au démarrage de l'enregistrement d'une piste appuyer sur le bouton **Tracks**  puis **Démarrer Rec.** pour lancez l'enregistrement d'une piste.

Comme mentionné ci-dessus, une piste peut être décomposée en segments :
Ainsi, lorsque vous voulez vous arrêter (Une pause, ou reprise d'une piste le lendemain), il suffit d'utiliser  puis **Arrêter Rec.** pour arrêter l'enregistrement.

Lorsque vous reprenez votre voyage, appuyez à nouveau sur le même bouton, il vous sera présenté avec 3 options:

- Lancer une piste à partir de zéro, donc une nouvelle piste, ce qui supprimera la piste et le **Waypoint** en cours à l'écran (mais pas de la base de données!)

- Lancer un nouveau segment appartenant à la piste en cours (Recommandé).

- Continuer avec le dernier segment de la piste actuelle. Personnellement, je ne recommande cela, il vaut mieux diviser la piste en unités logiques, les segments, chacun avec ses propres statistiques.

Un itinéraire (route) est statique, vous le chargez à l'écran pour le voir ou le suivre tout en créant une nouvelle piste.
Comme une piste, une route se compose d'une trace et de points (représentés par une ligne et qui les relie) les **Waypoints**.

Chargement d'un itinéraire

Les itinéraires peuvent être chargés dans l'affichage de diverses manières.

- Directement à partir d'un fichier **GPX/KML**. Vous pouvez utiliser puis **Load KML/GPX file** pour ouvrir le sélecteur de fichier.

- A partir d'une piste/route qui a été créé précédemment ou importé dans la base de données. Vous pouvez sélectionner une piste avec puis **Manage tracks/route**.

- Avec un ensemble de **Waypoints**: Avec la carte à l'écran et puis **Gérer** vous pouvez filtrer la liste **Waypoints** et sélectionner les **Waypoints**, puis les charger comme une voie.

Note: Quand vous avez sélectionné les **Waypoints** pour créer un itinéraire, sélectionnez les un par un, puis choisissez l'option **éliminer de la liste**. Une fois que vous avez éliminé les **Waypoints** que vous souhaitez utiliser comme un itinéraire, vous pouvez utiliser **menu - filtre - invert**. Vous avez maintenant une liste ordonnée sur l'écran de tous les points que vous souhaitez utiliser pour générer la route.

- Avec le créateur de piste. Quand vous regardez une carte, appuyez sur puis **Créer**, un certain nombre de boutons s'affichent en bas de l'écran.
Vous pouvez déplacer la carte en utilisant votre doigt,
Créer des **Waypoints** avec le bouton ou en supprimer avec
Puis, accepter ou annuler
La piste nouvellement créé s'affiche sur l'écran et est la première dans la liste lorsque vous appuyez sur et **Manage tracks/route**.

Une fois que vous avez une route à l'écran, vous pouvez non seulement la voir mais aussi la suivre. Cela se fait en appuyant sur puis **Suivir** (Comprendre **suivre**…). Le **GPS** doit être activé pour que ce mode soit d'une utilité pratique. Si vous avez activé le tableau de bord, vous obtiendrez des informations telles que :

- Distance restante
- % complète
- ETA, ETE (Estimation (T) heure Arrivée, Estimation Temps En route)
- Retard par rapport à l'itinéraire initial. Si les points de l'itinéraire ont un horodatage, vous avez une référence de ce que vous faites par rapport à l'itinéraire initial.
- Etc.

Si vous voulez suivre un itinéraire dans l'autre sens, il suffit d'utiliser puis **Invertir** (Comprendre **inverser** ou **intervertir**….).

Si vous voulez aller sur la route de **Waypoints** en **Waypoints** et ne pas suivre la piste, vous pouvez activer le mode **naviguer par Waypoints.**
Dans ce mode, les indicateurs du tableau de bord (distance de la cible, ETA, ETE) sont liés au prochain **Waypoint**.

Alarmes

Si vous avez activé le mode **Far from route alarm**, **OruxMaps** peut déclencher une alarme qui vous avertit si vous déviez plus de X mètres de la route. Pour activer cette option puis **Global Settings – texte à la parole/Sons – Far from route alarm**

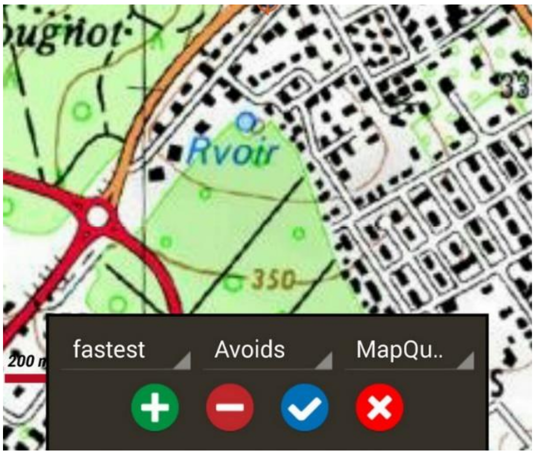
La distance peut être configurés dans puis **Global Settings – texte à la parole/Sons – Alarme itinéraire**

Différentes voies peuvent être chargées simultanément sur la carte à l'écran.
Une seul peut être suivie ou utilisée pour la navigation avec **Waypoints.**
Chaque route aura un drapeau vert à son point de départ.
Pour activer une route, appuyez sur son drapeau de démarrage et sélectionnez **Activer**. Si vous souhaitez supprimer un itinéraire de l'écran, appuyez sur le **drapeau et sélectionnez Supprimer.**

Recherche de liaisons entre deux points

Pour chercher un itinéraire entre deux points, en utilisant les routes, puis Search route.
En bas de l'écran sélectionnez le mode de voyage, et cliquez sur la carte pour définir le premier et le dernier point. **OruxMaps** cherche le meilleur itinéraire, et indique sur la carte les **Waypoints** à passer.

Rappelez-vous qu'**OruxMaps** n'est pas un Logiciel de navigation! Ce que vous obtenez est un voyage, y compris les messages vocaux, mais ne vous attendez pas des merveilles, il y a encore beaucoup de place pour l'amélioration





Si vous appuyez sur le premier point d'une piste/route, vous trouverez différentes options:

- **Activate**. Vous pouvez avoir plusieurs itinéraires chargés sur la carte affichée, mais un seul est actif, cliquez sur un point pour modifier l'itinéraire actif.
- **Supprimer**. Retirer cette voie de la carte affichée
- **Aller vers**.
- **Navigator**.
- **Export to a file**. Sauvegarder la route comme un **GPX/KML/KMZ** dans votre dossier des itinéraires.

Ou trouver des pistes ?

Il y a des centaines de formats différents dans lesquels les pistes peuvent être enregistrées. Chaque producteur de logiciels a son propre format. **OruxMaps** utilise les deux formats les plus standardisés: **KML/GPX**.

Si vous avez des pistes dans un autre format, vous pouvez toujours les convertir au format **KML/GPX** avec **GPS Babel**.

Il existe de nombreux sites ou vous pouvez télécharger des fichiers **KML/KML** pour une utilisation dans **OruxMaps**:

www.gpsies.com

www.mapmytracks.com

www.everytrail.com

www.wikiloc.com

…

Avec **OruxMaps** vous pouvez directement télécharger les pistes avec certains de ces sites, voyez ci-dessous, sous **Intégration**.

Nous pouvons superposer différentes couches avec les cartes au format **KML/KMZ**.

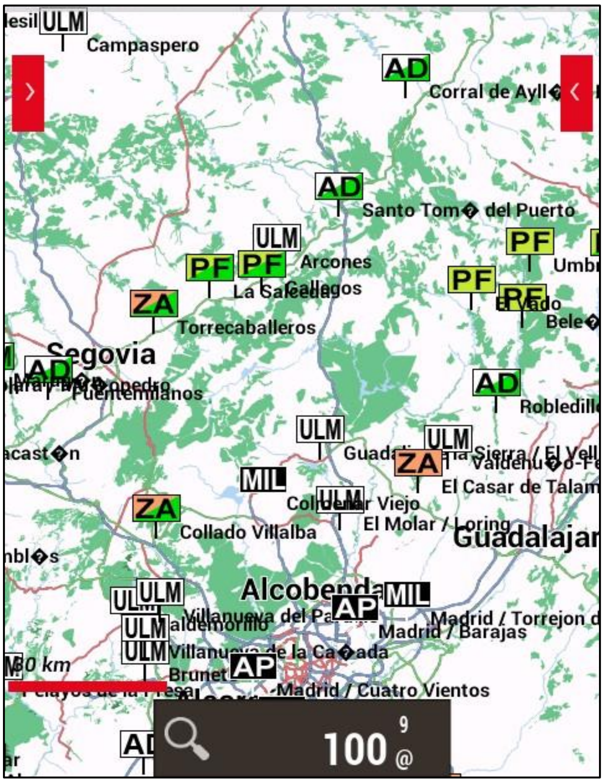
Toutes les formes géométriques (polygones, lignes, points) sont prises en charge mais pas les images géo référencées.

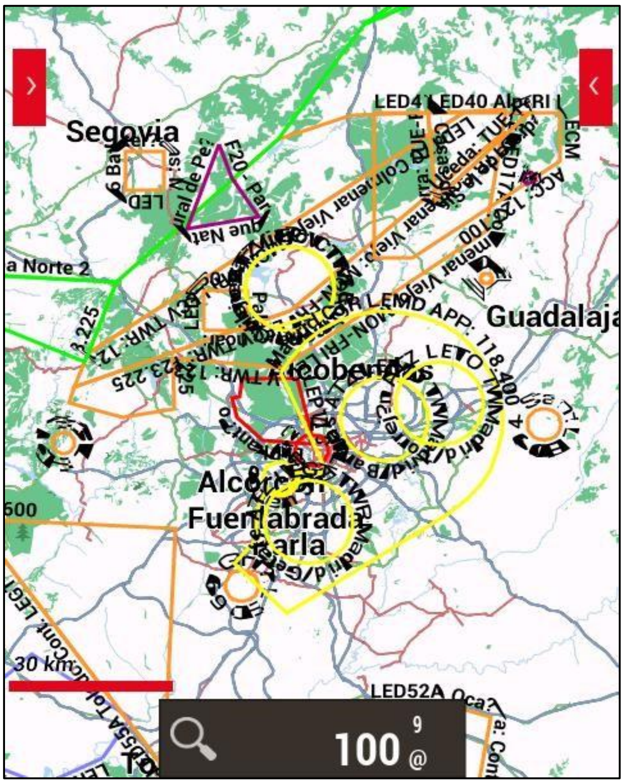
Vous devez copier les fichiers dans le dossier **/storage/emulated/0/oruxMaps/overlays** et sélectionnez le calque que vous souhaitez voir sur la carte avec puis **KML Overlay**

Lorsque vous appuyez l'intérieur de polygones fermés, vous obtiendrez une fenêtre avec les informations (par écrit) du polygone.

Voici deux exemples qui montrent l'intérêt de ce dispositif :
L'espace aérien espagnol et l'ensemble de points d'atterrissage.

Vous pouvez ajuster les composants d'affichage, s'ils sont organisés en «dossiers» au **KML/KMZ**, nous faisons cela de «Plans-Ajuster la couche **KML**





POINTS de PASSAGE (WAYPOINTS-WPTS)

Vous pouvez créer des **points de passage Waypoints** pour une utilisation ultérieure. Les **Waypoints** sont logiquement associée à une **piste**, même si cette piste ne doit pas nécessairement avoir de **track points** (un voyage). Cela ne signifie pas que vous ne pouvez pas utiliser le **Waypoint** dans d'autres itinéraires. Si vous avez lancé une piste sur votre écran, le **Waypoint** sera lié à la piste courante

Travailler avec les Waypoints.

Création des WAYPOINTS:

Avec la carte à l'écran, utilisez **Waypoints** **Créer**, si vous voulez créer un **WPT** sur un autre point sur la carte, **appui long** sur ce point sur la carte.

OruxMaps propose les coordonnées du point central de la carte mais vous pouvez les changer.

Vous pouvez créer un **Waypoint** à partir du point central de la carte si vous connaissez l'élévation et la distance.

Vous pouvez également ajouter des informations supplémentaires en utilisant les capacités de **Géocodage** offerts par **Google**.

Il est possible de joindre au **Waypoint** des images, vidéos, audio ou du texte ce sont les **extensions**.
Ces pièces jointes peuvent être consultés lorsque vous consultez un **Waypoint**



Autres façons de créer des Waypoints :

- **Photo du Waypoint** : Ouvrez l'appareil photo ou la galerie vous permet de sélectionner une image, les photos sont stockées dans **/storage/emulated/0/OruxMaps/photos.**

- **Création automatique de Waypoint** : Si vous souhaitez attribuer un nom générique au **Waypoint** et le modifier plus tard, vous pouvez créer le **Waypoint** par puis **Créer** sans avoir à entrer d'autres données.
Sélectionnez par la suite puis **Gérer** pour éditer ses caractéristiques.

- **Création automatique de Waypoints de début/fin** : Création de **Waypoints** lors du démarrage/arrêt du mode **Démarrer Record**.
Il convient de noter que les statistiques de segments seront ajoutées à la description du **Waypoint** final. Si vous combinez cela avec la segmentation automatique (par le temps ou la distance), le **Waypoint** généré aura automatiquement les caractéristiques de la piste créée dans sa description.

Déplacement d'un Waypoint sur la carte

Pour déplacer un waypoint sur la carte vous n'avez qu'à appuyer dessus pendant quelques secondes, le **Waypoint** sera débloqué et vous pouvez le déplacer sur la carte.

Utiliser les Waypoints:

Créer un itinéraire à partir d'une liste de Waypoints:

Accédez à la liste des **Waypoints** à partir de puis **Gérer**.

Sélectionnez l'ensemble de waypoints que vous voulez utiliser. Vous pouvez faire une recherche en utilisant dans le menu **Waypoints** l'option **filtre**, qui montre les critères de filtrage disponibles pour les **Waypoints**.

Ordonnez les **Waypoints** retenus via un appui long sur l'icône de défilement sur la gauche, puis déplacer vers le haut ou vers le bas.

Une fois que vous avez sélectionné les **Waypoints** que vous souhaitez utiliser pour la **route**, cliquez sur le bouton **Créer Route**'.

Les montrez sur la carte :

Les **Waypoints** seront ajouté à l'itinéraire qui est à l'écran sans en supprimer.

Vous pouvez ajouter des **waypoints** que vous souhaitez à la **route** en plus de ceux qui lui appartiennent déjà avec puis **Gérer**, puis **filtrer/ordonner** et enfin cliquer **Afficher**

Prendre les **Waypoints**, un par un, sélectionner le nom et choisir **Charger dans la carte**.

Accédez à un Waypoint:

En naviguant vers un **Waypoint**, vous pouvez obtenir des informations telles que la distance de la destination, **VMG, ETA, ETE**, ...

Appuyez sur un **Waypoint** dans la visionneuse et sélectionnez l'option **Naviguer vers**.

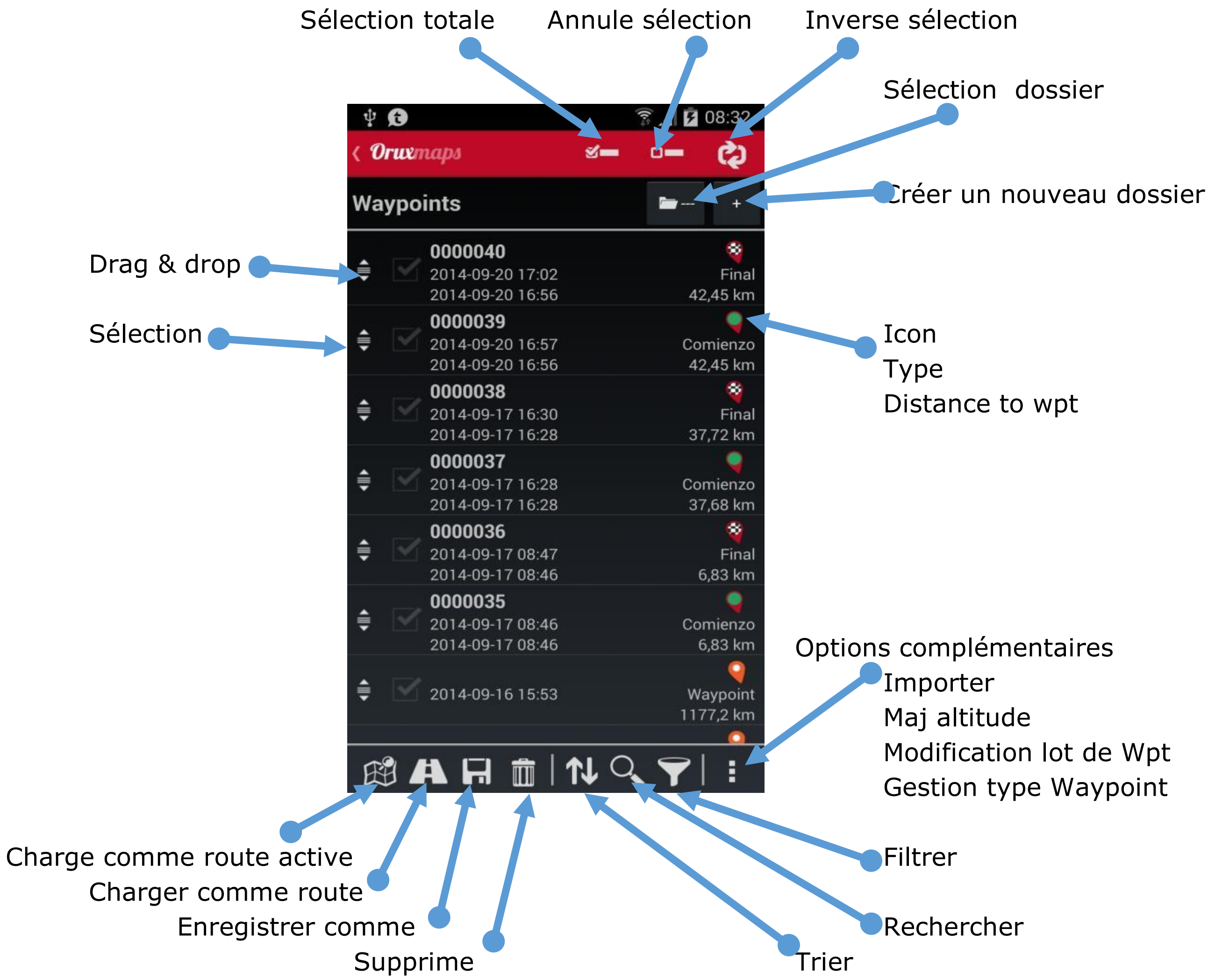
Navigation par Waypoint:

Lorsque vous avez chargé plusieurs **Waypoints** d'un itinéraire dans la visionneuse, vous pouvez naviguer de **Waypoint** à **Waypoint** à l'aide du bouton **Navigation – Waypoint**

L'application affichera les informations concernant la distance pour le prochain **Waypoint** et ira d'un **Waypoint** au suivant lorsque vous êtes suffisamment proche de l'un d'eux.

De cette façon, nous avons une boîte spéciale **TC-5** dans le tableau de bord, nous informant du Voyage et qui nous fournit des informations sur la direction (vrai/magnétique), la distance (total ou entre deux **Waypoints**), la position avec **ETA** et **ETE** de ce point:

Gestion des Waypoints.



Créez une piste d'un groupe de Waypoints:
Dans la liste des points de cheminement, sélectionnez divers **Waypoints** et appuyez sur le bouton **exportation** (un du centre) et sélectionnez **Enregistrer sous une piste**, cela va créer une piste de avec les **Waypoints** sélectionnés.

Navigateur: Une autre possibilité est d'utiliser **Google** ou le navigateur **Sygic** pour vous conduire à un Waypoint de la carte affichée. Sur la carte affichée, sélectionnez et cliquez sur **Navigateur**. De cette façon, vous ouvrez **Google** ou **Sygic** pour vous conduire au **Waypoin**t. Ceci est très utile lorsque le **Waypoint** est une route, une rue, etc., ce qui est le plus fréquent pour un **Waypoint** qui indique un point de départ de route, si un **Waypoint** se trouve en montagne, vous pouvez être assuré que la navigation ne vous mènera pas à la cible.

Waypoint de Route/Track: Dans la barre de boutons avec  **Liste de Tracks** ou **Liste de Routes** qui affiche la liste de **Waypoints** d'une **Piste/itinéraire** courant.
Avec cela nous avons plusieurs possibilités, selon que l'on est un waypoint de route (Naviguer vers, Centre de carte, ou si c'est la piste en cours, éditer, supprimer ...) ces options sont également affichés en cliquant sur l'icône d'un **Waypoint** d'une carte à l'écran.

Alarmes

Vous pouvez activer une alarme qui se déclenche à l'approche du **Waypoint**.
Si il y a un le fichier audio associé au **Waypoint** il sonnera à la place du bip par défaut.
L'alarme sur un **Waypoint** retentit un maximum de quatre fois par **Waypoint** mais cela peut être modifiés dans le menu **Global setting – Texte à la parole/Son - Max. Wpt. Alarm warnings**.

Si le **Waypoint** à un message associé (voir ci-dessous **Vos propres types de Waypoints** ...) alors vous êtes alerté par le message vocal crée avec un texte associé.
Pour l'activer **Global setting – Texte à la parole/Son – Alarme près d'un waypoint**.

Edition des Waypoints

Modification multiples Waypoints :

Vous pouvez:

- Attribuer le même **Waypoint** à plusieurs itinéraires
- Classer une image ou un son à plusieurs **Waypoints**
- Modifier la description d'un groupe de **Waypoints**.

Dans la liste des **Waypoints**, sélectionnez ceux que vous souhaitez modifier. Appuyez sur le bouton des changements multiples (celui qui se trouve le plus à droite).

Créer vos propres waypoints avec des icônes personnalisées

Si vous souhaitez créer de nouveaux **Waypoints**, vous devez:

Vous pouvez créer vos propres modèles de **Waypoints** de deux façons:

1-Modification du fichier **custom Waypoints.txt**, que vous pouvez trouver dans le dossier:
/storage/emulated/0/OruxMaps customWAYPOINTS/

2-Ajouter une nouvelle ligne avec le nouveau type WPT.
Exemples : **Tourner droite**
Tourner gauche

3-Si vous voulez utiliser votre **WPT.icon** personnalisé, vous devez copier un fichier d'image .png dans le même dossier OruxMaps/customWAYPOINTS/.

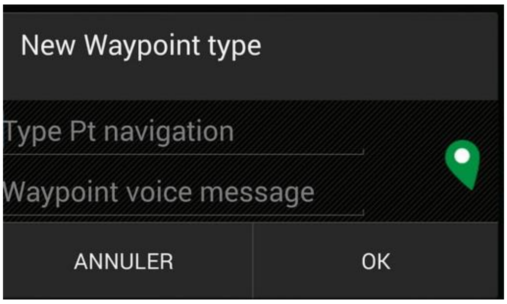
Exemple : si vous souhaitez ajouter une icône pour le nouveau type **Tourner droite** vous devez mettre un fichier .png avec le nom Tourner droite.png dans le dossier.

4-Enfin, si vous souhaitez ajouter un message vocal à ce type **Waypoint**, vous devez ajouter le message vocal après le caractère **|**, et vous devez activer les messages vocaux dans puis **Global setting – Texte à la parole/Son – Activer TTS**.

Exemple: **Tourner droite | Tourner à droite**
Tourner gauche | Tourner à gauche

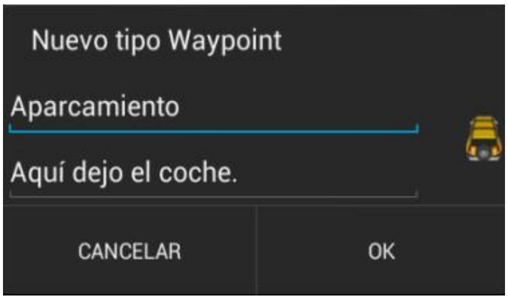
Gestionnaire des types de Waypoints

Vous pouvez ajouter/supprimer de nouveaux types de **Waypoint** de la liste des **Waypoints** avec puis **Gérer** puis en bas de l'écran à droite **Option** **Waypoints type manager** puis appuyer sur pour ajouter un nouveau type:



Nous pouvons mettre le **nom du type Waypoint**, **un message descriptif** qui sera le message vocal si vous l'avez configuré auparavant avec une icône, et si vous l'avez copié dans le dossier **/storage/emulated/0/OruxMaps/customWpts**.

Cliquez sur l'icône pour changer le type de l'icône du **Waypoint**.



Quand le nouveau type est OK, il apparait dans la liste des types de **Waypoints**.



Maintenant, pour les sauvegarder, quand nous allons créer un **Waypoint** sur une route appuyer comme d'habitude sur puis Créer, remplissez les données nécessaires et cliquez sur le bouton dit **Waypoint**, recherchent le type du **Waypoint** à créer.

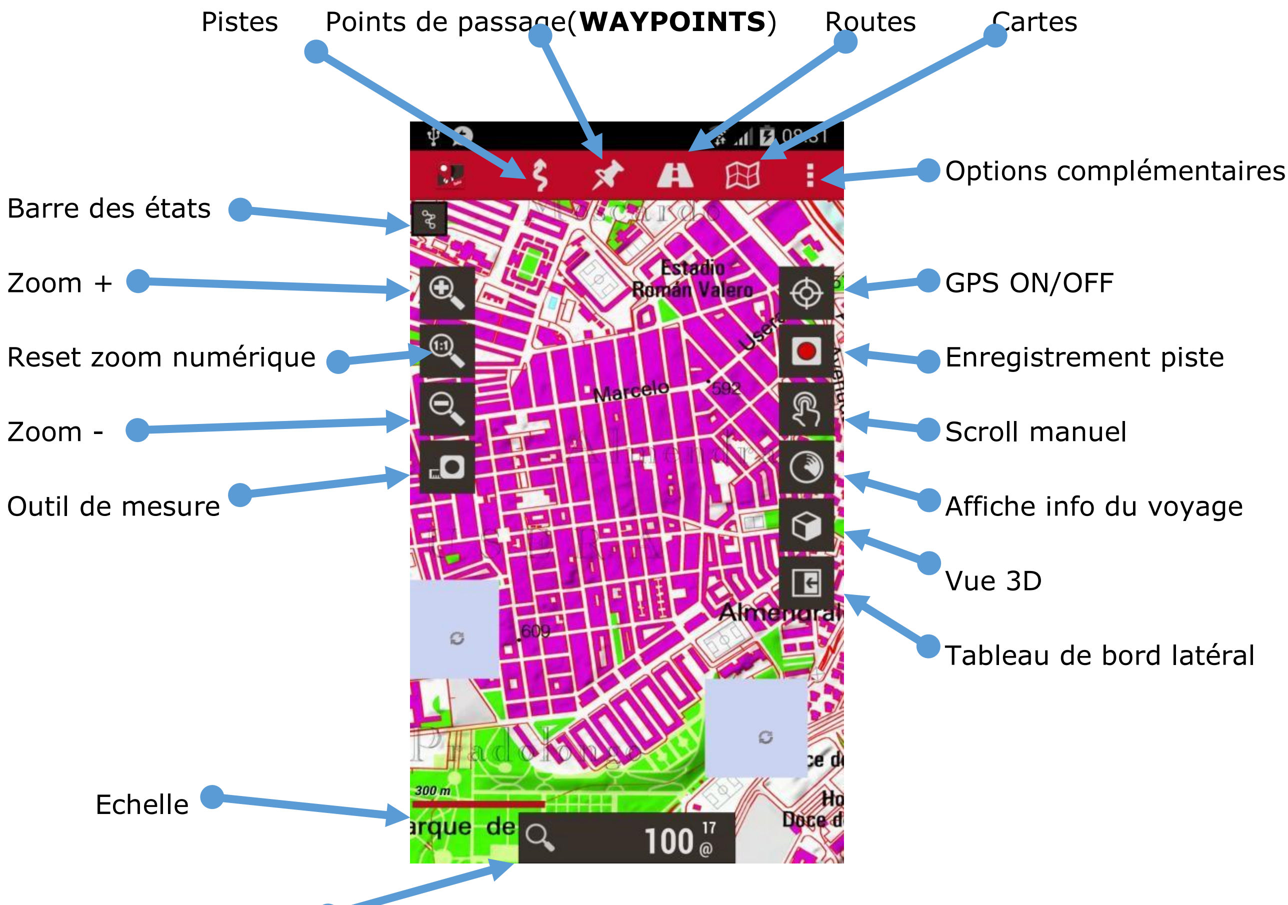
Comme vous pouvez le voir, il y a déjà beaucoup de types préconfigurés



Sélectionnez-le et quand nous aurons fini de créer le **Waypoint**, nous allons voir sur la carte notre icône déjà configuré.



AFFICHAGE DE LA CARTE (MAPS VIEWER)



Affichage de la carte

Les boutons

La barre de boutons supérieure détient toutes les options.
Vous pouvez configurer la barre de boutons latéraux et ajouter/supprimer des boutons.
Il est possible de masquer automatiquement les barres après 10 secondes (pression sur la partie de l'écran où la barre se trouve normalement pour la faire apparaître à nouveau).

Le curseur

Par défaut, le curseur est situé dans le centre de l'écran, mais vous pouvez le positionner dans la partie inférieure de l'écran. C'est vraiment utile lorsque vous utilisez les différents modes de carte (voir plus bas).

Pour le configurer ⋮ puis **Global settings – Interface utilisateur - curseur.**

En outre, vous pouvez utiliser des icônes différentes. Un certain nombre d'icônes est fourni par défaut. Pour utiliser d'autres icônes, il suffit de copier les images souhaitées .png dans le dossier **/storage/emulated/0/OruxMaps/curseurs/.**
Vous pouvez utiliser une image.png comme curseur.

Tableau De Bord

Il est important. Il affiche les informations que vous souhaitez, en fonction du mode actif.

Les éléments affichables sont : coordonnées, niveau de zoom, etc.
Il existe actuellement deux types de panneaux, grands ou petits.
Le grand panneau vous permet de sélectionner noir ou blanc pour la couleur de fond, et noir, blanc ou orange comme couleur de police, vous pouvez configurer cela dans puis **Global settings – Interface utilisateur - Tableau de bord**.

Le tableau de bord peut être configuré pour s'effacer automatiquement après 15 secondes (appuyez sur le bas de l'écran pour faire réapparaître).
Vous pouvez également masquer/démasquer avec une tape sur le tableau de bord lui-même (ou sa position sur l'écran au cas où vous souhaiteriez l'afficher).

Il y a un panneau de tableau de bord supérieur à l'écran qui est visible que si le tableau de bord inférieur est petit, vous pouvez ajouter deux ou trois éléments, cela se configure dans puis **Global settings – Interface utilisateur - Tableau de bord**.

Barre des états

Affichage des états:

Icone	Signification		Icone	Signification
	Compas magnétique			**Suivre une route**
	GPS actif			**KLM/KMZ layer chargé**
	GPS actif en mode éco			**Variomètre actif**
	GPS actif mode puissance			**Mode navigation Waypoint**
	Enregistrement d'une trace			**Multitracking actif**
	Battement du cœur actif			**Live tracking**
	Alarme pour route ou WPT active			**Route chargée**
	Geocaching			**ANT + sensor actif**
				Piste/Track chargée
				Scroll auto de la carte par GPS désactivé

Appuyez longuement sur la barre d'état et vous obtiendrez une capture d'écran. Cette image est stockée dans **OruxMaps**/répertoire principal.

Angle de vision (Zone d'affichage) C'est un triangle jaune, qui est actif avec la boussole si vous le voulez, et indique sur la carte ce que vous cherchez, ou plutôt ce est devant le téléphone dans sa position actuelle. Si cela vous dérange, vous pouvez le désactiver.

Les modes carte La carte est affichée par défaut son orientation standard. Vous pouvez toutefois sélectionner l'un des modes alternatifs:

- Orientée avec le compas;
- Direction en haut : le GPS nécessite d'être activé;
- Nord en haut: utile si les cartes sont tournées, C'est configuré dans puis **Global settings – cartes – Orientation de la carte**.

Affichage 3D

C'est nouveau dans puis **Global settings – Cartes – 3D settings**
Si vous voulez voir la carte 3D, vous avez besoin de fichiers avec l'altitude de chaque point appelés **DEM** ils sont stocké dans le dossier OruxMaps/dem/.

Ci-dessous vous trouverez l'endroit où vous pouvez télécharger ces fichiers.
Ou vous pouvez utiliser l'application **Haute altitude** pour télécharger les fichiers .hgt directement sur votre appareil **Android**.

Un nouveau contrôle sur le tableau de bord peut afficher l'altitude **DEM**, puis **Global settings - interface utilisateur - tableau de bord - Interface utilisateur - Altitude**
Altitude **DEM** prend en charge les fichiers **SRTM-DTED et GTOPO30/SRTM30**.
Vous devez copier les fichiers **.HGT** ou **.DEM**+ **.HDR** dans le dossier **/storage/emulated/O/oruxMaps/dem/.**

Ici vous pouvez trouver des exemples de fichiers
http://www.viewfinderpanoramas.org/dem3.html
http://www.ipellejero.es/radiomobile/RM_03.html



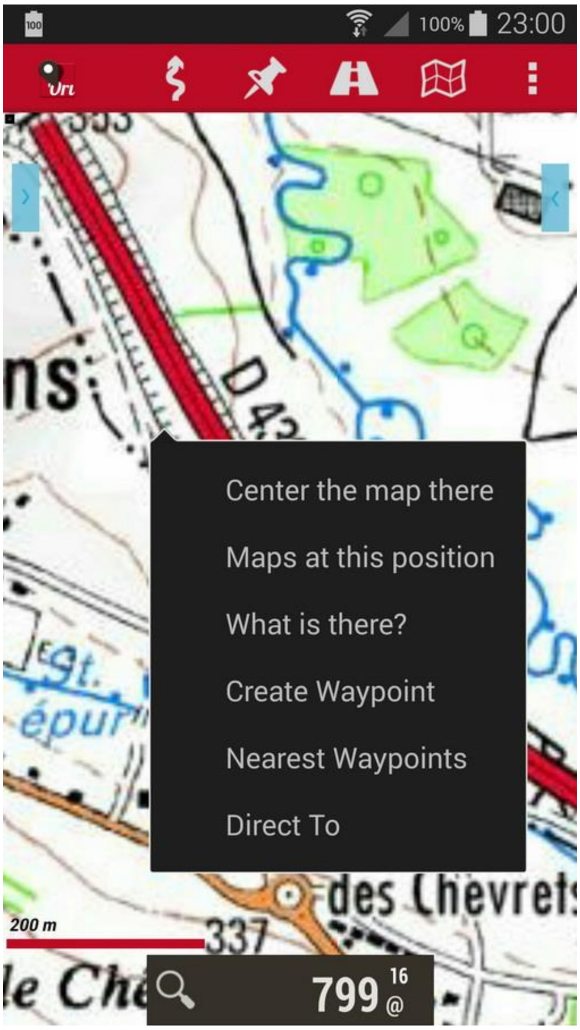
Vous pouvez jouer avec différents réglages des cartes **3D** dans puis **Global settings - Cartes - 3D settings**.

Utilisez les réglages les plus appropriés en fonction de la performance de votre **Android**

Gestes 3D:
- Faire défiler la carte avec un seul doigt.
- Pincement pour zoomer.
- Coulisser deux doigts verticalement pour modifier l'angle de vue à l'horizontale.
- Rotation avec deux doigts pour faire pivoter la carte horizontalement.

Menu Contextuel

Appuyez longuement un point sur la carte pour voir plus d'options:



Service AIS (Nautique).

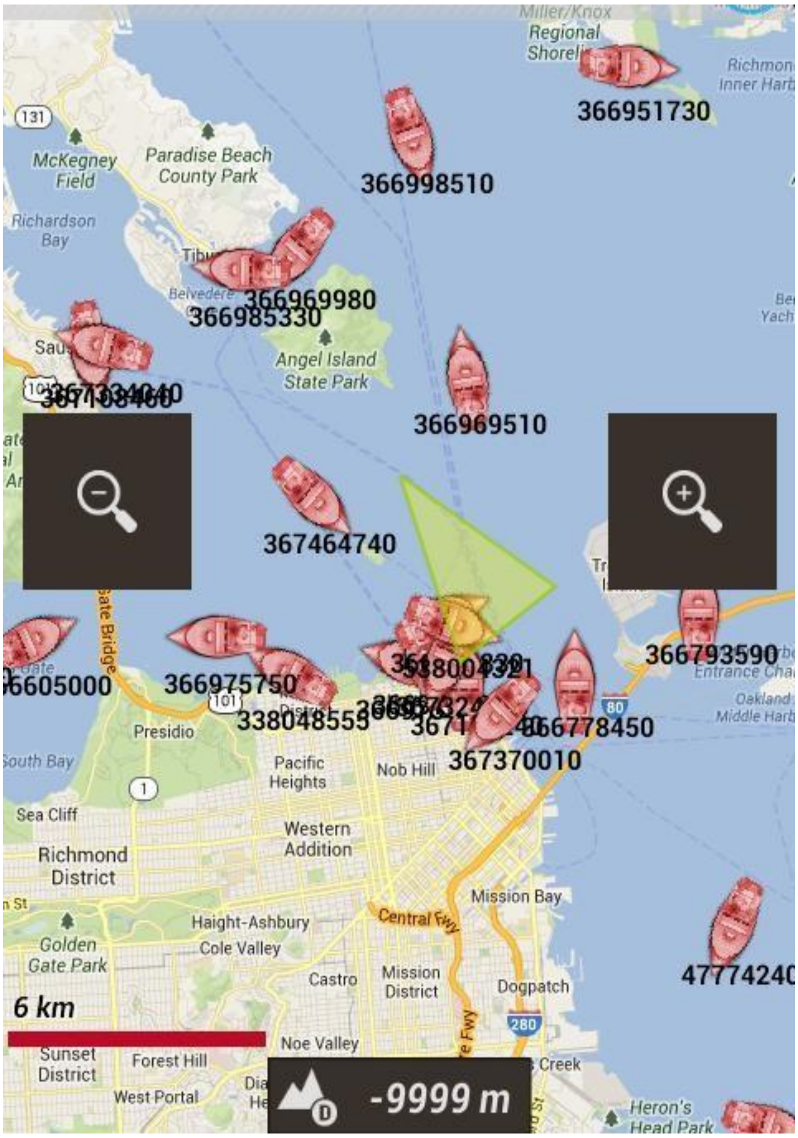
Prise en charge expérimentale du système **AIS** (**A**utomatic **I**dentification **S**ystem).
Décodage des types 1, 2 et 3, rapport de position de Classe A des messages **AIVDM**.

Par Bluetooth.

Si le **GPS externe** reçoit des messages **AIVDM** et en plus possède les messages de positionnement, cela se configure dans puis **Global settings – Sensors - GPS - GPS externe**.
Quand vous démarrerez le **GPS externe, OruxMaps** montrera automatiquement les informations **AIS**.
Si les expressions de la position **NMEA** ne sont pas envoyées avec les messages AIS, sélectionnez **l'AIS MAC** dans puis **Global settings – Sensors - GPS - AIS (nautical) - AIS BT device**
Pour commencer à recevoir des informations **AIS**, puis **Start AIS**.

Par WiFi / 3G

Si vous voulez vous Connecter à l'**AIS** par **IP**, puis **Global settings - Sensors - GPS - AIS (nautical) - AIS over IP**. Saisissez l'URL et le port. Le test de **IP AIS** est inclus les informations du **Port de San Francisco (USA).**
Pour commencer à recevoir des informations **AIS**, puis **Start AIS**.



Présentation

Au moment où vous activez le bouton GPS puis **Démarrer Gps**, un curseur central va marquer votre position. Si vous déplacez la carte avec votre doigt, cette fonction est désactivée pendant un certain temps (configurable) après lequel le **GPS** reprendra le suivi sur la carte en utilisant le **GPS**. Lorsque vous activez le **GPS** sans enregistrer une piste, le **GPS** sera désactivé quand vous quittez **OruxMaps** pour économiser la batterie.

En utilisant puis **Démarrer Rec.** pour lancer/arrêter l'enregistrement d'une piste. Vous pouvez cliquer directement et il commandera automatiquement le **GPS**, le **GPS** n'est pas arrêté si vous quittez **OruxMap**s, soyez prudent, car il utilise une certaine puissance! Une fois qu'il a une position **GPS**, la piste encours sera marquée sur la carte et le tableau de bord affiche l'information associée à la piste. Si aucune piste n'a été lancée, une nouvelle sera créée automatiquement.

Si une piste existe et est chargée à l'écran, Il vous sera demandé si vous souhaitez continuer (Les nouveaux points seront ajoutés au dernier segment de la piste) ou commencer un nouveau segment ou si vous voulez commencer une nouvelle piste.

Disons quelques mots au sujet de l'économie d'énergie de la batterie:
Les paramètres GPS vous permettent de configurer trois choses:

- Un maximum de temps entre 2 mesures GPS.
- Distance minimale entre les mesures.
- Précision maximale d'enregistrement des positions reçues.

Le premier paramètre est le plus pertinent, **Android** peut désactiver la puce GPS pendant les intervalles, ce qui économise une quantité considérable d'énergie.

Bien que ces paramètres soient configurables, puis **GPS settings –Préférences - GPS** vous permet de sélectionner rapidement l'un des trois modes suivants:

- Défaut (utiliser les valeurs sélectionnées dans les paramètres)
- Rapide, prend beaucoup de mesures GPS, mais utilise beaucoup de batterie.
- Economie d'énergie, réglez GPS à 30 secondes et 80 mètres. Cela permet de prolonger considérablement l'autonomie de la batterie.

Si vous souhaitez arrêter l'enregistrement, appuyez sur puis **Arrêter Rec**. Pour continuer, vous pouvez utiliser le même bouton et vous aurez trois options:

• Lancer une nouvelle piste (Les détails entre une piste et un segment sera donné plus loin)
• Lancer un nouveau segment (ce qui est recommandé, si c'est le même Voyage/piste).
• Continuer avec le dernier segment de la piste actuelle. Personnellement, je ne recommande cela, il vaut mieux diviser la piste en unités logiques de segments, chacun avec ses propres statistiques.

Chaque fois que vous avez terminé, la piste sera enregistrée dans la base de données interne. Vous pouvez voir les pistes avec puis **Gérer**. La première piste de la liste est l'actuelle. Plus tard, il sera expliqué ce que vous pouvez faire avec les pistes de cette liste.

Une icône dans la barre d'état en haut de l'écran indique que vous enregistrez. Pour l'effacer à l'écran (pas de la base de données) vous utilisez **Enlever**.

Si vous souhaitez continuer une piste (celle qui inclut plusieurs jours de trekking, un segment par jour) vous pouvez aller à puis **Gérer**, sélectionnez celle que vous voulez continuer, charger la, puis sélectionnez **Continuer la piste** lorsque vous appuyez sur le bouton **Enregistrer**.

Suivi en direct

Si vous avez un compte sur **MapMyTracks.com**, vous pouvez envoyer vos données de piste directement sur le serveur afin que d'autres peuvent suivre votre activité. Cette option n'est disponible que si vous enregistrez une piste.

Configurez votre compte ici puis **Global settings - Intégration - Intégration – Map My Tracks**. Lancer l'enregistrement d'une piste, puis **suivi en direct**.

GPS externe

Vous pouvez utiliser un **GPS Bluetooth** externe, que vous pouvez configurer sous la rubrique puis **Global settings – Sensors – GPS – GPS Externe**
Si vous avez configuré un **GPS externe**, une option est disponible dans le menu des pistes **Start ext. GPS**.

Note : Si **OruxMaps** perd le contact avec les **GPS** externes lorsque vous enregistrez une piste, le programme va tenter de redémarrer le **GPS** interne pour éviter de perdre la piste.

Moniteur de fréquence cardiaque

Actuellement **OruxMaps** est compatible avec les **capteurs Bluetooth de fréquence cardiaque Zephyr** et **Polar**.

Après avoir configuré dans **Paramètres**, deux nouvelles options sont disponibles dans le menu **Track - Record avec HR** et **Track - Lancer HRM**.

Si vous avez correctement configuré le panneau de commande, il affiche le pouls maximum, minimum, moyen et l'état de la batterie du moniteur de fréquence cardiaque.

Lorsque vous enregistrez la piste, les données de fréquence cardiaque sont stockées avec elle.

Si vous téléchargez la piste pour **MapMyTracks.com**, vous serez également en mesure de consulter vos données de fréquence cardiaque.

Les données de fréquence cardiaque sont également exportées lorsque vous exportez la piste dans un fichier **GPX**.

Capteurs ANT +

OruxMaps peut être utilisé avec différents capteurs **ANT+**.
Si le terminal est compatible avec Android, une option apparaît Commence ANT + dans le menu Tracks

- Pulsomètre
- Podomètre
- Capteur de cadence (de vélo)
- Capteur de vitesse (vélo)
- Capteur de cadence vitesse combinée (vélo)

Création automatique de WPT début/fin

Avec puis **Global settings – Waypoints - Créer premier/dernier**. **Oruxmaps** créera automatiquement un **Waypoint** au début/fin chaque segment.

Création automatique de segments

Pour certaines activités, il peut être intéressant de disposer de données statistiques tous les kilomètres ou tous les XX XX minutes.
Avec puis **Global settings – Tracks/Routes – Distance Segment-Auto** **ou** **Temps Segment-Auto** **Oruxmaps** créera automatiquement les **Waypoints** à chaque segment.

Si cette option est activée conjointement avec ce qui précède, toutes les informations statistiques seront ajoutées à chaque **Waypoint** qui indique la fin d'un segment.

CREER DE NOUVELLES CARTES

Il y a quatre façons de base pour obtenir vos cartes dans **OruxMaps** pour une utilisation hors ligne.

- **MOBAC** est une excellente application pour créer des cartes hors ligne à partir d'un grand nombre de sources. Plus d'informations peuvent être trouvées à http://mobac.sourceforge.net/

IMPORTANT: Le format préféré à utiliser est **OruxMaps SQLite**. Dans les paramètres **MOBAC**, réglez la carte taille maximale à la valeur la plus élevée.
Si vous laissez le réglage par défaut en place, une erreur se produit lorsque vous créez de grandes cartes et que vous souhaitez les afficher dans **OruxMaps MOBAC**

Ne pas utiliser le glisser-déposer pour créer des cartes dans **MOBAC**. Ils ne fonctionnent pas pour **OruxMaps**.

Lorsque vous copiez des cartes sur la carte SD, vous devez copier le dossier qui a le nom de la carte que vous avez créé.

- Si vous avez déjà des cartes existantes qui ont été calibrées pour **Ozi**, **.kap**, **.tiff**, **.tfw**, ou tout simplement un fichier image, vous pouvez utiliser **OruxMapsDesktop** sur votre PC.

- Utilisation **OkMap** voir www.okmap.org

- Vous pouvez aussi tout simplement utiliser **OruxMaps** pour créer des cartes en mode hors connexion: C’est expliqué dans ce manuel dans la section Cartes - cartes locales Offline - Format OruxMaps.

I want to help

Préférences

Gérer les profils

Un profil est un ensemble de paramètres (boutons, annuaires, ...).
Vous pouvez avoir plusieurs profils par ex. un pour chaque sport avec différents réglages du tableau de bord, GPS configurations etc.
Avec ce menu, vous pouvez créer de nouveaux profils.
Recommandation :

- Utilisez les paramètres par défaut pour régler toutes les valeurs que vous souhaitez pour avoir le même dans tous les profils (comme par exemple les dossiers carte)
- Créer de nouveaux profils sur la base du profil par défaut

Enregistrer les préférences

Enregistre tous vos profils et préférences sur la carte SD afin qu'ils puissent être restaurés plus tard si vous le souhaitez.
Les données sont enregistrées dans le dossier **/storage/emulated/0/OruxMaps/préférences/**.

Restaurer les préférences

Restaurer les préférences précédemment sauvegardées. **Note:** Cela écrasera profils actuels actifs qui ont le même nom.

Interface utilisateur

Boutons

Barre des boutons

Sélectionnez les boutons que vous souhaitez voir et dans quelle barre ils doivent être placés.
- Pour supprimer un bouton d’une des barres, cliquez sur celui-ci
- Pour ajouter un bouton à une barre d'outils, sélectionnez-le dans la barre centrale et utilisez les flèches qui indiquent les barres.
- Utilisez le bouton Réinitialiser pour effacer tous les boutons des barres.



- Pour quitter, utilisez le bouton Exit

.

Mode boutons larges
Augmente la taille des boutons.
Vibration
Vibre lorsque vous appuyez sur un bouton.
Cacher les boutons **(V)**
Par défaut, les boutons sont toujours affichés. Ils peuvent être masqués automatiquement après 10 secondes, si vous avez plus de biens immobiliers sur la carte. Les boutons sont affichés à nouveau si vous touchez la zone de l'écran où ils se trouvent ou par un simple clic sur le trackball/pad.
Hide upper buttons Cache la barre supérieure pour agrandir la carte, cliquez sur votre emplacement pour la voir à nouveau.
Hide slider boutons Lorsque vous masquez les barres d'outils, afficher/masquer certains onglets qui s'affichent lorsque vous appuyez sur les boutons.

Tableau de bord

Interface utilisateur Nom de la carte, l'itinéraire, coordonnées, zoom sont différents éléments qui peuvent être consultés. Ils sont empilés de bas en haut, de gauche à droite et sont repositionnés lorsque l'écran est tourné.
Sort dashboard controls
Cacher tableau de bord Lorsque vous cochez cette case, le tableau de bord (position, vitesse, ...) va se cacher après 15 secondes. Pour afficher à nouveau, appuyez sur la partie inférieure de l'écran
Le tableau de bord le cacher/le réveiller Cette option vous permet de masquer/afficher le tableau de bord en le tapotant sa zone de l'écran.
Parcours complet **(V)**
Sélectionnez cette option pour afficher les valeurs de la totalité de la piste, ou pour le dernier segment de piste seulement.
Tableau de bord alternative (V)

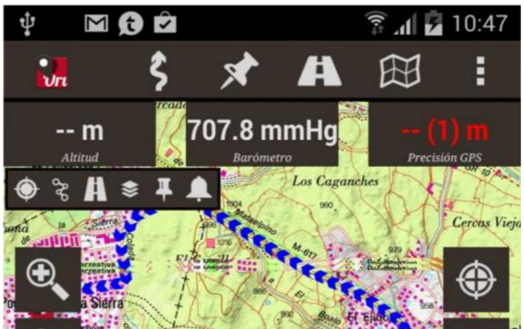


Utilisez le grand tableau de bord (par défaut)

Alt. fond du tableau de bord (sombre)
Sélectionnez la couleur tableau de bord de fond.
Alt. Couleur du texte du tableau de bord Sélectionnez la couleur du texte du tableau de bord

TABLEAU DE BORD SUPERIEUR ---

Afficher le tableau
Montre le tableau de bord supérieur
Elément gauche (--)
Elément central (--)
Elément droit (--)



Curseur

Répertoire des curseurs (/storage/emulated/0/oruxmaps/cursors)

Indique où les curseurs sont stockés. Vous pouvez utiliser une image .png comme un curseur. Copier une image dans le dossier des curseurs pour le rendre disponible.

Icone curseur (Arrow)

Sélectionnez l'icône utilisée pour afficher la position GPS.

Map centre icon (Normal)

Sélectionnez l'icône utilisée pour montrer le centre de la carte.

Map viewer centre (Normal)

Sélectionnez lorsque le centre icône de la carte doit être visible.

Curseur vers le bas Placez le curseur en bas de l'écran, utile si vous avez la carte orientée.

Angle de vue

Lorsque la boussole est activée, cette option affiche un triangle pointant vers votre direction.

Couleurs

Sélectionnez la couleur de l'application thème, les couleurs des pistes, la police et l'épaisseur de la trace de piste. Vous pouvez sélectionner la taille de police qui est utilisé pour les waypoints.

Application theme (Red)
Dashboard colors (V)
Couleur Trace (Rouge)
Couleur Itinéraire (Bleu)
Secondary routes (Jaune)
Couleur points navigation (Noir)
Graphics background (Noir)
Graphics letter color (Rouge)

Traces

Epaisseur Trace (4px)
Epaisseur Itinéraire (4px)
Secondary routes width (4px)
Route path effect (4px)
Taille lettres (16)

Divers UI

Barre d'état

Masque la barre d'état Android

Cercle précision GPS (V)

Un cercle qui indique la précision GPS est indiqué sur la carte.

Echelle (V)

Apparaît dans le coin inférieur gauche, dessous les boutons (si ceux-ci sont visibles)

Forcer Compas

Montre toujours la boussole sur la carte.

Ligne dernière position (V)

Montre une ligne de la position indiquée par le GPS à la position actuelle. Cela permettra d'activer une commande ci-dessous qui indique: distance à ce point, et portant, si vous enregistrez une piste, l'ETA à ce point.

Latéral Dashboard

Affiche une boîte latérale lorsque le dispositif est en paysage, avec des informations différentes sélectionnable (cartes, boussole, tachymètre, ...).

Maximum speed (100.0)

Le compteur de vitesse sera réglé à 160 si vous voyagez dans un véhicule, 60 si vous êtes sur un vélo, 20 si vous marchez etc.

Ex : dans le tableau de bord TC-4

TMG line

Application

Selectionner langue (--)

Forcer une langue.

Led mode économique

Fait clignoter la LED pour vous alerter lorsque vous enregistrez une piste lorsque l'écran est éteint.

Ecran toujours allumé

Empêche l'écran d'être désactivé lors de l'enregistrement d'une piste. Attention avec la batterie!

Luminosité de l'écran (BRIGHT WAKE LOCK)

Vous permet de maintenir ou atténuer la luminosité avec le mode Ecran toujours allumé.

Unlock screen automatically

AutoRotation (V)

Empêche l'écran de tourner

Heure solaire (SOLAR)

Défilement Trackball (V)

Active/désactive le défilement de la carte en déplaçant le Trackball.

Vibrate with alarms (V)

Service en ligne des altitudes

Sélectionne un autre service que celui par défaut. Ex :

- Coordonnées par demande: **48**
- Modèle d'URL:

http://maps.googleapis.com/maps/api/elevation/xml?locations=${coord}&sensor=true

- Coordonne séparateur: **%7C**
- Tag à rechercher: **élévation**

Send anonymous bug report

Cartes

Répertoire cartes (/storage/extSdCard/OruxMaps/mapfiles/)

Lieu où les cartes sont stockées.

DEM files directory (/storage/emulated/0/oruxmaps/dem/)

Sauvegarder vos fichiers **DEM** ici pour qu'**OruxMaps** les utilise et puisse répondre à ne importe quel moment sans **GPS**.

KML overlay settings

KML/KMZ overlays Directory (/Storage/emulated/0/oruxmaps/overlay)

Dossier dans lequel vous enregistrez le KML / KMZ vous voulez utiliser comme fonds.

Keep KML overlays (V)

Overlay path texts (V)

Affiche le nom sur la ligne (lorsque vous utilisez KML/KMZ comme overlays).

Réglages de zoom

Zoom par défaut (100%)

Charges des cartes avec un niveau de zoom numérique prédéterminé.

Zoom autoload (V)

Cherche une nouvelle carte si monter/descendre entre les couches dans la carte actuelle, et si elle n'existe pas utilise couche suivante.

Allez au centre de la carte

En cas de cartes en couches, il est possible qu'un inférieur ou supérieur ne contienne pas le point courant à partir de laquelle vous zoomez. Si cette case est cochée, la carte sera déplacée au centre, sinon, le zoom se fait numériquement.

Rotate gesture (V)

Activer/désactiver ce geste.

Touches de volume (V)

Sélectionnez type de zoom lors de l'utilisation des touches de volume

Touches sur l'écran

Type de zoom lorsque vous utilisez les boutons dans la barre de boutons.

Finaliser pinch to zoom

Zoom avec volume (V)

3D settings

Il ya différents paramètres pour afficher la carte en 3D qui modifient la position du point vue, et la performance.

Caméra altitude (mts) (400.0)
Altitude scale factor (0.4)
Texture Complexity (Medium)
Texture size (512x512)
Texture filter (Bilinear)

Orientation de la carte (Normal)

La carte peut être tournée ou non (normal). Elle peut également être mis en rotation avec comme base le capteur du compas, de sorte qu'il est toujours affichée avec le nord vers le haut (utile si la carte est mis en rotation) ou une direction vers le haut.

Delai AutoDéfilement (10s)

Lorsque le GPS est activé, la carte suit le GPS, en glissant sur l'écran ce sera désactivé pour le nombre de secondes qui est configuré ici.

Autochargement des cartes (En quittant la carte)

Il ya trois positions:

- TOUJOURS, chaque fois que vous glissez ou GPS suivant est activé, cherche la carte la plus détaillée (la plus grande échelle).
- ON, des recherches sur la prochaine carte quand vous allez au-delà du périmètre de la carte. S'il ya plusieurs cartes possibles, un dialogue est présentée pour choisir la bonne carte.
- OFF ne charge pas automatiquement les cartes.

Cartes en ligne

Lorsque vous naviguez avec des cartes en ligne, les cartes sont stockées dans une base de données qui se trouve dans un fichier sous OruxMaps/mapfiles/oruxmapscacheimages.db.

Ce fichier est important car il va croître avec votre navigation en ligne. Vous devez définir une taille maximale de la base de données (512 Mo par défaut). Lorsque cette valeur est dépassée, OruxMaps montreront une alerte dans l'écran principal pour indiquer que vous devez compresser le fichier.

Il s'ensuit que la base de données a atteint le seuil supérieur. Si vous acceptez, les images les plus anciennes seront supprimées jusqu'à ce que le seuil inférieur soit atteint.

Note: ce processus peut prendre un certain temps pour terminer: environ une minute par 10 Mo selon les tests les plus récents. Vous ne devez pas l'interrompre.

Vous pouvez reporter cette opération en toute sécurité. L'alerte s'affiche chaque fois q'**OruxMaps** est démarré.

Limite supérieure (512)

Valeur en MB. Lorsque la base de données de la mémoire cache atteint cette taille, une alerte de réduire la taille de la base de données est affiché.

Limite inférieure (256)

Taille à laquelle la base de données sera réduite lorsque l'opération de réduction est acceptée.

Réinitialiser datums personnalisées

Si vous avez ajouté des cartes PAGD avec datums Cartes appariés, vous pouvez supprimer rmap et **Oruxmaps appariements** au cas où vous avez fait une erreur..

Reset online cache

Efface les tuiles en cache des cartes en ligne, utile quand une carte a mis à jour ses cartes en ligne et que vous voulez forcer le re-téléchargement

Reset raster cache

Ajouter carte vide

Ajouter une carte vide à la liste de cartes hors ligne, avec tous les niveaux de zoom.

Relief map

Relief map

Relief map, resolution (Medium – Hight)

Relief map max. altitude (4000)

Mapsforge settings

Mapsforge styles (/storage/emulated/0/oruxmaps/mapstyles/)

Mapsforge text size (1)

Définit la taille des caractères pour le .map des cartes **Mapsforge**.

Symbols scale factor (1)

Scale factor (1)

Apply hill shadows

Garmin maps settings

Permet de changer la façon dont les cartes sont affichées (pour le format .img de **Garmin**).

Add a X margin (pixels) (0)

Add a Y margin (pixels) (0)

Tracks/Routes

Répertoire itinéraire/Traces (/storage/emulated/0/oruxmaps/trackslog/)

Le répertoire où les fichiers journaux sont stockés.

Depuis la version 2.0, les pistes sont stockées dans une base de données sqlite3, nommée oruxmapstracks.db. Ce fichier se trouve dans le dossier OruxMaps/tracklogs.

Création auto KML

Lorsqu'une piste est terminée, l'exporter automatiquement dans un fichier KML dans le répertoire des pistes.

Clamp to ground KML

Compress KMZ photos

KMZ photo dimension (1024)

Création auto gpx

Comme ci-dessus, mais en format GPX.

Auto-Segment time (0)

Définit l'intervalle de temps en minutes pour la création de segment automatique. La piste est segmenté tous les xx minutes.

Distance Segment-Auto (0)

Définit l'intervalle de distance en km pour la création de segment automatique. La piste est segmenté chaque kilomètre xx.

Auto segment, no movement) (0)

OruxMaps forces to start a new segment if you stop for XX seconds.

Sauvegarde Auto) (.25)

Règle l'intervalle de temps en minutes pour l'application de sauvegarde automatique de la piste dans la base de données.

Sauvegarde Auto des traces) (7)

Règle l'intervalle de temps en jours pour effectuer une copie de sauvegarde de la base de données, pour prévenir des pertes de données en cas, par exemple, de corruption de données.

Les données sont alternativement stockées dans un fichier appelé **oruxmapstracks.db.backup** et **oruxmapstracks.db.backup2**.

Si la base de données principale est corrompue, la première chose que vous devez faire est de faire une copie de sauvegarde de ces fichiers.

Use average speed

Pour certaines activités (par exemple de vol), l'ETA et ETE sont parfois calculés sur la base d'une valeur fixe, plutôt que la vitesse actuelle, pour savoir comment **Oruxmaps** calcule par défaut. Cette option est définie ici.

Avg. Speed) (0)

Ask Track name

Default Track type

Valeur qui est utilisée pour calculer l'ETA et ETE.

First Point Route) (V)

Créez un WPT. Au premier point de l'itinéraire il est chargé dans l'écran, indiquant les statistiques de l'itinéraire, si possible.

Show partner) (V)

Waypoints

Répertoires Geocaches (/storage/emulated/0/oruxmaps/geocaches/)

Définit le répertoire où sont stockées les chasses au trésor.

Custom types (/storage/emulated/0/oruxmaps/customwpts/)

Dossier ou les waypoints personnalisés sont stockés.

Pictures directory (/storage/emulated/0/oruxmaps/pictures/)

Tri pts navigation (Aucun)

Définit l'ordre de tri par défaut de la liste des waypoints.

Création automatique

Affecte un nom dans un format prédéfini au moment de la création automatique des **WAYPOINTS**. Les fichiers sont nommés **WPT00X**.

Pas d'icones (V)

Représenter les pts nav. Avec un point rouge/bleu

Show WPT names (V)

Créer premier/dernier

Crée un waypoint spécial pour le début et la fin de la piste lors du démarrage et de l'arrêt de l'enregistrement de la piste.

Sensors

GPS

Temps minimal (0 seconde)

Iintervalle de temps en secondes entre les mesures GPS. Android peut décider de débrancher le GPS dans le temps, pour économiser la batterie.

AVERTISSEMENT : Certains appareils Android peuvent ne pas supporter correctement cet intervalle, car ils prennent trop de temps pour réinitialiser les GPS. Dans ce cas, définissez la valeur à zéro.
Distance minimale (20 m. (recommandé))
Définit la distance en mètres entre les mesures GPS. **OruxMaps** va essayer de prendre en compte deux critères: ne pas enregistrer le point si la distance est inférieure à XX mètres et si le temps minimum n'est pas écoulé.
Précision réglage position (100 m.)
Définit la précision GPS minimum pour que **OruxMaps** sauvegarde la position comme un point de trace.
Une valeur de 50 mètres est recommandé au cas où vous avez mis le temps minimum à 30 secondes ou deux minutes, afin que seuls les positions exactes sont enregistrées.
Correction d'altitude NMEA (V)
Activer/désactiver la correction d'altitude NMEA au-dessus du géoïde.
GPS externe Valeur Actuelle :
(Android 2.0+ uniquement). Utilisation d'un **GPS bluetooth** externe.
Pour l'utiliser, suivez ces étapes:
Associez votre GPS avec votre Android, en utilisant les outils de configuration **Bluetooth** standard.
Sélectionnez votre GPS dans la liste des périphériques **Bluetooth** couplé.
Pour utiliser le GPS externe au lieu de l'interne, clic long sur le bouton dans l'affichage de la carte.
AIS (nautical).
Réessayer en cas de perte
Au cas où le GPS externe est déconnecté, une nouvelle tentative de connexion sera effectuée toutes les 30 secondes au lieu de recourir au GPS interne.
Barometer for elevation (V)
Utilisez le baromètre (si présent) pour calculer l'altitude de chaque point.
Altitude from DEM
Interpolate DEM altitudes

Vario Configure le variomètre (nécessite baromètre)

Enable Vario (V)
Display Vario button on Tracks menu
Sample rate (HZ) (4)
Nombre de fois par seconde qu'une lecture est faite avec le baromètre.
Altitude filter 4)
L'altitude est définie comme la moyenne de n mesures du baromètre.
Speed filter (2)
Plus cette valeur est élevée, plus la vitesse verticale sera stable, du fait qu'il répond moins à des changements de valeur.
Avg. vertical speed (4)
Vitesse verticale est fournie en deux valeurs, une pour la vitesse immédiate et un pour la vitesse moyenne. La moyenne calculée par n secondes, est configurée dans cette option.
Sound alarm
La fréquence du son qui est utilisé sera modifiée en fonction de la vitesse de montée/descente.
Tasa de caida (m/s) (-1.0)
Max. speed (m/s) (10.0)
Valeur maximale pour la vitesse, utile pour le tableau de bord et définir la fréquence à laquelle l'alarme sera entendue.

ANT+ Définit différents paramètres pour une utilisation avec le capteur ANT +.
Saisissez manuellement l'ID de chaque capteur, si **OruxMaps** ne peut pas le faire automatiquement (demande IpSensorMan utilisé pour trouver l'**ID** de votre appareil)

Moniteur cardiaque

Différents capteurs supportés, y compris les appareils **BT 4.0**.
OruxMaps vous permet d'enregistrer les données d'un moniteur de fréquence cardiaque: battements, maximum, minimum, moyenne, et l'état actuel de la batterie (état de la batterie n'est pas encore disponible pour le **bluetooth Polar**).
L'information hrm est stockée dans le **GPX** lorsque vous exportez la piste pour le format **GPX**.
Vous pouvez effectuer le suivi en direct si vous choisissez de télécharger les informations sur votre compte MapMyTracks.com.

Les Étapes (GRH= Heart Rate Monitor)
- Associez votre **GRH** avec **Android**, utiliser les menus de configuration standard de votre **Android**.
- Sélectionnez le moniteur dans la liste des périphériques **Bluetooth** couplés.
- Pour l'utiliser, faire un clic long sur le bouton de démarrage di tracking. Ou utilisez le bouton spécifique dans la nouvelle barre de boutons.
- Sélectionnez les données que vous souhaitez voir dans la visionneuse tandis que le **GRH** est actif. (Bpm, moyenne, maximum, minimum et le statut de la batterie)

Calories calculator: Entrez votre âge, poids, fréquence cardiaque maximale (en option), VO2 max (en option) et le sexe.
Activez l'indicateur dans le tableau de bord qui montre les calories utilisées (moniteur de fréquence cardiaque requis).

Sélectionner l'appareil Bluetooth Valeur Actuelle :
Bluetooth Smart
Valeur minimale de BPM (80)
Valeur maximale de BPM (160)
Age (0)
Weight (0)
Maxi. Heart rate (optional) (0)
VO2 max.(optional) (0)
Gender (male)

Cadence/Speed BT 4.0

Support des capteurs **Bluetooth** de cadence et vitesse.
Cadence/Speed BT 4.0 Valeur Actuelle :
Bike wheel circumference (in mts.) (2)

Unités

Unités de mesure à utiliser.

Vitesse (km/h)
Vertical Speed (m/s)
Altitude (mètres)
Distance (kilomètres)
Coordonnées (degrès (00.000°))
Weight (kg)
Bearing (Sexagesimal degrees (°))
Pressure (mb)

UTC time
UTC offset (0)
Use 24 hours

Texte à la parole/Sons

Maximiser le volume (V)
Utiliser un volume maximal pour TTS et les alarmes

WAYPOINTS --

Near Waypoint Alarm
Sélectionnez la sonnerie pour l'alarme WPT.
Wpt voice message (V)
TTS Waypoint name (V)
Alarme personnalisée
Alarme près d'un waypoint
Max. Wpt. alarm warnings (4)
Alarme point de navigation (80 m. (recommandé))

TRACKS/ROUTES --

Activer TTS
Permet les alertes vocales qui seront générés toutes les XX unités de distance (voir point suivant). Les alertes varient selon le mode:Track logging:

- Trip distance
- Elapsed time
- Average speed

- Folowing a route/**WPT** Navigation
  - Distance to target
  - ETE
- Heart rate monitor:
  - Bpm
  - Average Bpm
  - Above / below bpm threshold

  (if you have activated alerts, see below).

Distance pour TTS (1)
Unités de distance pour les alertes TTS.
Ex : Si vos unités de distance sont réglées en kilomètres, et que vous sélectionnez 2, **OruxMaps** lira les messages TTS tous les 2 km.
Far from route alarm
Activer cette alarme par défaut lors du démarrage en mode Follow route
TTS or ringtone (V)
Choisissez si vous voulez un message vocal à la place de la sonnerie, avec alerte loin de route
Alarm loin de la route
Utiliser ce son si vous êtes loin de la route.
Alarm itinéraire (80 m.)
Vibration + son lorsqu'on s'éloigne de l'itinéraire (80m).
Alarm away from route (9.0 km.)
Distance d'arrêt d'alarme 'loin de la route'.

GPS ---------------------------------------

Alarme GPS Externe
Alarme à utiliser lorsque la connexion au GPS externe est perdu.

1ere position GPS
Avertir première position GPS fixe, en mode d'enregistrement de piste.
Sonnerie 1er fix
Sonnerie la position GPS 1er fix du GPS
Avertissez pas de signal GPS (V)
Prévenir avec sonnerie et vibration si il n'y a pas de signal GPS.
Sonnerie pas de GPS
Sonnerie et vibration si pas de position GPS

MONITEUR CARDIAQUE --------------------

Activer alarme min/max
Activer minimum/maximum des valeurs cardiaques.
Sonnerie pour HRM
Sonnerie pour max/min à utiliser pour l'alarme de fréquence cardiaque.

Intégration

Pour uploader et downloader des routes sur plusieurs sites ou par courriel.

GPSies
Everytrail
Map My Tracks: Vous pouvez utiliser votre propre URL personnalisée pour avoir un suivi en direct sur votre propre serveur.
Trainingstagebuch
OpenStreetMap
IkiMap
Wikirutas
OPenXplor

VeloHero
OkMap client C'est un programme Windows qui vous permet de connecter votre téléphone à votre PC:
• Configurer la connexion IP (IP et le port du PC) dans **OruxMaps**.
• Ouvrez le port dans votre pare-feu et le routeur (si nécessaire).
Votre Android établit une connexion entrante sur le PC, ces ports auront généralement besoin d'être ouvert.
• Début de l'enregistrement de la piste. Une nouvelle option sera affichée dans la fenêtre de piste: OkMap Live.
• Lancer **OkMap** sur votre PC, données à distance, recevoir OkMap pistes.
Vous devriez maintenant voir la piste que vous enregistrez dans **OruxMaps**.
GPS Gate.com
Adresse email
Layars Si vous avez défini **layars**, vous pouvez les entrer ici, séparées par des virgules.
Vous pouvez les ouvrir plus tard directement dans **Oruxmaps**.
Pour rappel, Layar (Navigateur en réalité augmentée) est une application qui vous permet d'obtenir et de rechercher des informations sur les lieux qui vous entourent grâce à des « filtres »

Multitracking

Partager un emplacement avec vos amis.
Vos amis peuvent être positionnés sur la carte et vous sur celle de vos amis.
Si vous faites un itinéraire et que vous voulez que quelqu'un regarde pour votre position
C'est possible si vous le permettez (et si ils ont un terminal avec **OruxMaps**).

Une connexion de données est nécessaire.

1. Vous devez créer un utilisateur pour ce système et **Générer un Abonnement** avec un courriel de confirmation.
2. Ensuite, vous devez faire appel aux amis avec qui vous partagez votre position et aux amis de ceux qui peuvent connaître votre position

3. Puis cliquez sur **Synchronisation avec le serveur**.

Note: Le serveur ne vous envoie que les positions des personnes que vous avez autorisé à vous voir.

4. Retour à l'affichage de la carte. Activer le GPS une nouvelle option apparaît **puis MultiTrack.**

5. Vous voyez un nouvel indicateur dans la boîte de statut et vos amis sur la carte.



Configurateur Multitracking



Exemple d'utilisation en réseau

Faire un don

Boutons affichés sur la carte

Vous pouvez ajouter/supprimer des boutons de la barre des boutons latéraux dans
Option - Global Settings - Interface utilisateur - Boutons

Icone	Signification
	**Configuration rapide des modes GPS :** - Par défaut: selon les préférences définies. - Rapide: Enregistre une coordonnées GPS tous les 5 mètres et de garde le GPS toujours actif. Utile pour les activités qui ne durent que peu de temps - Economie d'énergie: Enregistre une coordinat tous les 80 mètres et 30 secondes. Utilisez cette option si vous avez peur que vous pourriez manquer de batterie
	**Supprime la piste en cours de l'affichage** (Pas de la base de données).
	**Voir Waypoints des pistes/routes actuelles**
	**Ouvre et charge dans l'affichage un KML/KMZ/GPX.**
	**Permet la configuration générale d'Oruxmaps (Global settings).**
	**Créateur de piste manuel**
	**Créer un nouveau Waypoint :** Appui long, ouvre l'appareil photo pour une photo du Waypoint.
	**Affiche les statistiques de la piste actuelle.**
	**Démarrer/arrêter le GPS.** Lorsque vous recevez le signal, les GPS contrôlent le positionnement de la Carte. Avec un défilement du doigt, le positionnement est désactivé pendant XX secondes (voir application de configuration). Avec un appui long si un GPS externe et configuré, cela active le GPS.
	**Ouvre les paramètres GPS**
	**ZOOM - :** Appui long pour rétrécir de 5 en 5 couches
	**ZOOM 1:1:** Retour à zéro du zoom numérique
	**ZOOM + :** Appui long pour zoomer de 5 en 5 couches.
	**Vue en relief**
	**Démarrer l'enregistrement d'une piste. ***(Explication à la fin du tableau)

	Ouvre l’affichage de l’ordinateur de voyage.
	Ouvre Layar s’il vous l’avez installé.
	Trouvez par géocodage.
	Déplacement manuel/auto de la carte par le GPS
	Mesurer les distances.
	Ouvre le créateur de carte : Uniquement disponible en mode cartes en ligne.
	Change ou bascule les cartes entre Hors ligne/En ligne.
	Sélectionnez une nouvelle carte avec la position actuelle.
	Voir les indexes de la carte.
	Change le mode de la carte.
	Déplace la carte à un point, appui long déplacera la carte dans la dernière position GPS.
	Waypoint suivant en navigation Waypoint.
	Waypoint précédent en navigation Waypoint.
	Affiche/Masque le tableau de bord latéral (uniquement en mode paysage).
	Partage la position actuelle.
	Partage la capture d’écran.
	Initie un nouveau segment, lorsque vous enregistrez une piste.
	Ouvre la fonction de mesure de la fréquence cardiaque.

***** S'il n'y a pas de piste déjà crée, on crée une piste dans la base de données, avec un nom Date + heure. Pour changer, utiliser l'option **Tracks** dans le menu. Si le GPS était éteint, il sera activé.
À partir de ce moment la route sera tracée sur la carte. Si nous utilisons une autre application de notre téléphone, une notification apparaîtra dans la barre d'état d'**Android** qui nous avertira de ce que nous sommes en train de faire

GPS Track logging (Interval de mesure GPS) Attention le GPS la vide rapidement la batterie. Si nous avions déjà une route, il nous demandera si nous voulons continuer le segment précédent, ou si nous voulons créer un nouveau segment ou démarrer une nouvelle Piste (Dans ce cas, Il éliminera la piste que nous avions à l'écran).

Paramètres et outils

Ce menu est accessible à partir du bouton **Menu** de votre terminal ou de la touche **Menu** qui apparaît dans les versions actuelles d'**Android**.

- Set : Entrez les paramètres de l'application. **OruxMaps** offre de larges possibilités de configurer tous les composants avec en une fiche détaillée de chaque élément et sa signification.

- Profils : Un profil est un ensemble de paramètres. Nous pouvons avoir plusieurs profils, avec différents paramètres (GPS, tableau de bord ...) pour chaque sport nous pratiquons.

- Outils : Avec plusieurs options:

- Mesurer la distance : Active l'outil de mesure sur la carte.
- Calculer surfaces : Permet de connaître la superficie des terres qui est à l'intérieur de la piste ou de la route actuelle.
- Radar : Ouvre l'affichage de l'ordinateur de bord
- Etat du GPS : Ouvre cette demande s'il elle est installé
- Layar : Ouvre Layar avec la couche que nous avons configurée.

- Réglages: Réglage rapide de certains paramètres (selon visible sur l'État)

- Déplacer manuel : Lorsqu'il est activé, le GPS ne déplace pas la carte
- Calibrer ou baromètre : Vous permet d'entrer l'altitude d'un point connu. Vous pouvez aussi effectuer un étalonnage automatique, sur la base des relevés GPS. Nécessite de garder votre position pendant plusieurs minutes.
- GPS : Sélectionne un mode à prise rapide pour le GPS.
- Mode nuit : Diminue l'intensité du rétroéclairage. Le pourcentage peut être défini dans les paramètres.
- Style Mapsforge : Changer la façon dont le déconnecté de cartes mapsforge (voir Plans section pour savoir ce que les cartes sont).

Tableau de bord inférieur

Affiche des informations que nous avons configurées avec l'application **Oruxmaps**.
Les informations qui ne sont pas utiles sont cachées et les plus utiles affichées.
Par exemple, en mode affichage, les contrôles du GPS ne sont pas montrés.

Cela se configure à partir de Menu – Global settings – Interface utilisateur – Tableau de bord

Pour plus d'informations, voir Menu – Global settings – Interface utilisateur – Tableau de bord de ce manuel

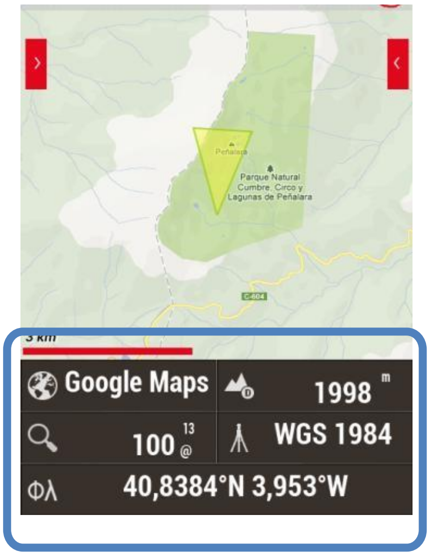


Tableau de bord latéral

Visible uniquement en mode paysage, activé par il a différentes visualisations.
Vous pouvez configurer les informations affichées et passer d'un mode à l'autre en sélectionnant les flèches supérieures < >.

Statistiques: Affiche les statistiques pour la piste ou la route en cours avec l'altitude, les battements, la vitesse et/ou la pente.
Le bouton 1 pour la première statistique, et le 2 pour la seconde.
IMPORTANT: Si vous suivez un itinéraire, vous pouvez voir pour votre position l'altitude du chemin suivi, pour cela, dans l'un des deux graphes sélectionner **Route**, et seulement **Altitude**. Votre position apparaîtra comme une ligne verte verticale.



Tableau de bord: Affiche des informations identique au tableau de bord inférieur. Pour modifier les données à affichée, appuis long sur une des informations pour avoir toutes les options disponibles.



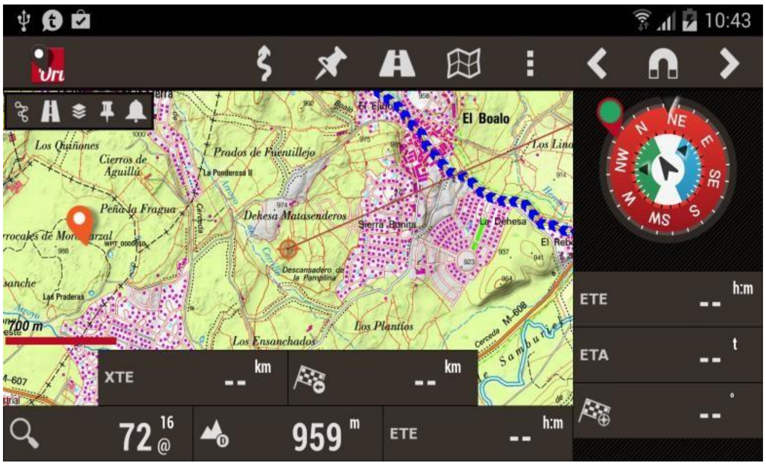
Boussole: Affiche une boussole avec un horizon artificiel à l'intérieur et en partie basse un tableau de données qui peuvent être modifiées par un appui long sur celles-ci.



Liste de Waypoints : Avec **M** on sélectionne entre les plus proches ou ceux de la route, Avec **R** on sélectionne le rayon de la recherche (pour les plus proches). En sélectionnant un **Waypoint**, nous pouvons choisir entre **Voir dans la carte** et **Naviguer vers**.



Vue de La navigation : Affiche une boussole avec à l'intérieur, à gauche un compteur de vitesse horizontale, et à droite compteur de vitesse verticale.
Si nous suivons un **Waypoint**, une flèche nous montre la direction, dans la partie inférieure un tableaux de données qui peuvent être modifiés par un appuis long sur celles-ci**.**



Liste des waypoints (points de passage)

puis **Gérer**



En haut de l'écran il y a :

Sélectionner tout : Cocher tous les **Waypoints**.

Annuler sélection : Décocher tous les **Waypoints**.

Inverser sélection : Inverse la sélection de **Waypoints**.

En bas à gauche, quatre actions qui s'appliquent aux waypoints sélectionnés :

Voir sur la carte : Charge des waypoints sur la route, et le cas échéant l'active.

Créer un nouvel itinéraire avec des **Waypoints** et les montre la carte.

Exporter/Sauvegarder sous **GPX/KML/KMZ** ou comme une piste

Supprimer de la base de données.

Cliquez sur l'icône de défilement pour trier les **Waypoints**.
Utile si vous voulez créer un chemin à partir de points de cheminement, et que vous voulez un ordre plus précisément et rapidement.

*<u>En bas à droite, des choix indépendants des **Waypoints sélectionnés:**</u>*

Trier la liste selon les critères choisis.

Rechercher par nom. Entrez un mot complet ou incomplet.

Filtrer c'est utile lorsque nous avons beaucoup **Waypoints** dans la base de données, et que travaillons avec eux, nous pouvons limiter le nombre de **Waypoints** vous voyez à l'écran ceux qui vous intéressent ce qui permet de travailler avec confortablement.
Si vous appuyez sur vous aurez un écran sur lequel vous devez cochez les case et les critères de filtrage que vous souhaitez appliquer:

Effacer Filtre : Retourne la liste pour afficher toutes les **Waypoints**.

Inverser sélection : Si nous avions déjà appliqué un filtre sur la liste, **Waypoints** peaux qui montraient sur la liste, et affiche ils étaient cachés.

Eléments sélectionnés : Laissez affichés seulement **Waypoints** qui avaient leur case sélectionnée.

Traces : Sélectionnez une ou plusieurs pistes par nom, si vous appliquez ce filtre, sera affiché seulement **Waypoints** appartenant à ces pistes.

Type Pt navigation : Sélectionnez pour afficher seulement certains types **Waypoints**.

Distance : Sélectionnez les **Waypoints** qui sont à une distance de XX km à partir de la position actuelle centrale sur la carte.

Date : Sélectionnez les **Waypoints** de date créées entre A et B. Date

- **Options complémentaires**

Importer Pts nav. : Permet d'intégrer des **Waypoints** à la base de données provenant d'un fichier **GPX/KML/KMZ**.

Update élévation : Corrige la hauteur par des fichiers de **Waypoints** DEM ou obtient en ligne les sources. Pour les sources en ligne le service **Mapquest** et utilisé par défaut mais vous pouvez en utiliser d'autres, avec un modèle similaire à **Mapquest**, ex : **Google**, pour plus d'informations allez dans les menus :
Puis Global settings - Application – Service en ligne des altitudes.

Mass Waypoint editor : Pour modifier les caractéristiques de divers **Waypoints** à Une fois, par exemple, le «type» ou associer un Waypoint autres pistes. Une option intéressante est l'ajout de plusieurs waypoints même son (d'extension).

Waypoint type manager :

*<u>Sélectionner un **Waypoint** et vous avez accès à plus d'options:</u>*

Edition des propriétés : Permet de changer le nom, le type, la description et la photo jointe.

Supprimer : Supprime **Waypoint** de la base de données.

Détails : Affiche tous les détails du **Waypoint**. Si une image est jointe, en cliquant dessus elle s’affiche.

Charger dans la carte : Charge le **Waypoint** sur la carte affichée, et se centre sur sa position.

Se diriger vers **:** Charge **Waypoint** sur la carte, active l'enregistrement de la piste et la navigation jusqu'à ce point.

Haut : Charge le **Waypoint** suivant dans la liste.

Bas : Charge le **Waypoint** précédent dans la liste.

Enlever de la liste : Le **Waypoint** et retiré de la liste. (Pas de la base de données).

Listes des lieux remarquables (Géocaches)

 puis **Géocaches**

Pour accéder à la liste **lieux remarquables** de la carte affichée, utilisez le bouton **waypoints**, puis **Géocaches**



Le fonctionnement des **chasses au trésor** et est identique à celui des **Waypoints**.

Pour utiliser un **Géocache**, vous devez d'abord l'importer dans la base de données **OruxMaps**.
Pour cela, sélectionnez **Importer caches**.

Les **Géocaches** ont des informations particulières:
- Les **Géocaches** peuvent avoir une date ou un lieu.
- Des notes peuvent être ajoutées.
- Vous pouvez les marquer comme Found et éditer leurs propriétés.

Vous pouvez télécharger des **Geocaches** en utilisant votre position actuelle. Dans la liste des **Géocaches**, sélectionnez le bouton de menu et sélectionnez **Ouvrir Geocaching.com**. Le navigateur **web** montre les **Géocaches** qui ont été enregistrées à proximité de votre position **GPS**.

*Il y a trois actions directes qui s'appliquent au **Géocache** sélectionné :*

Montrer : Charge les **Géocaches** sur la carte affichée.

Exporter/sauvegarder : Enregistrer sous **GPX/KM/KMZ**.

Supprimer : Supprimer de la base de données.

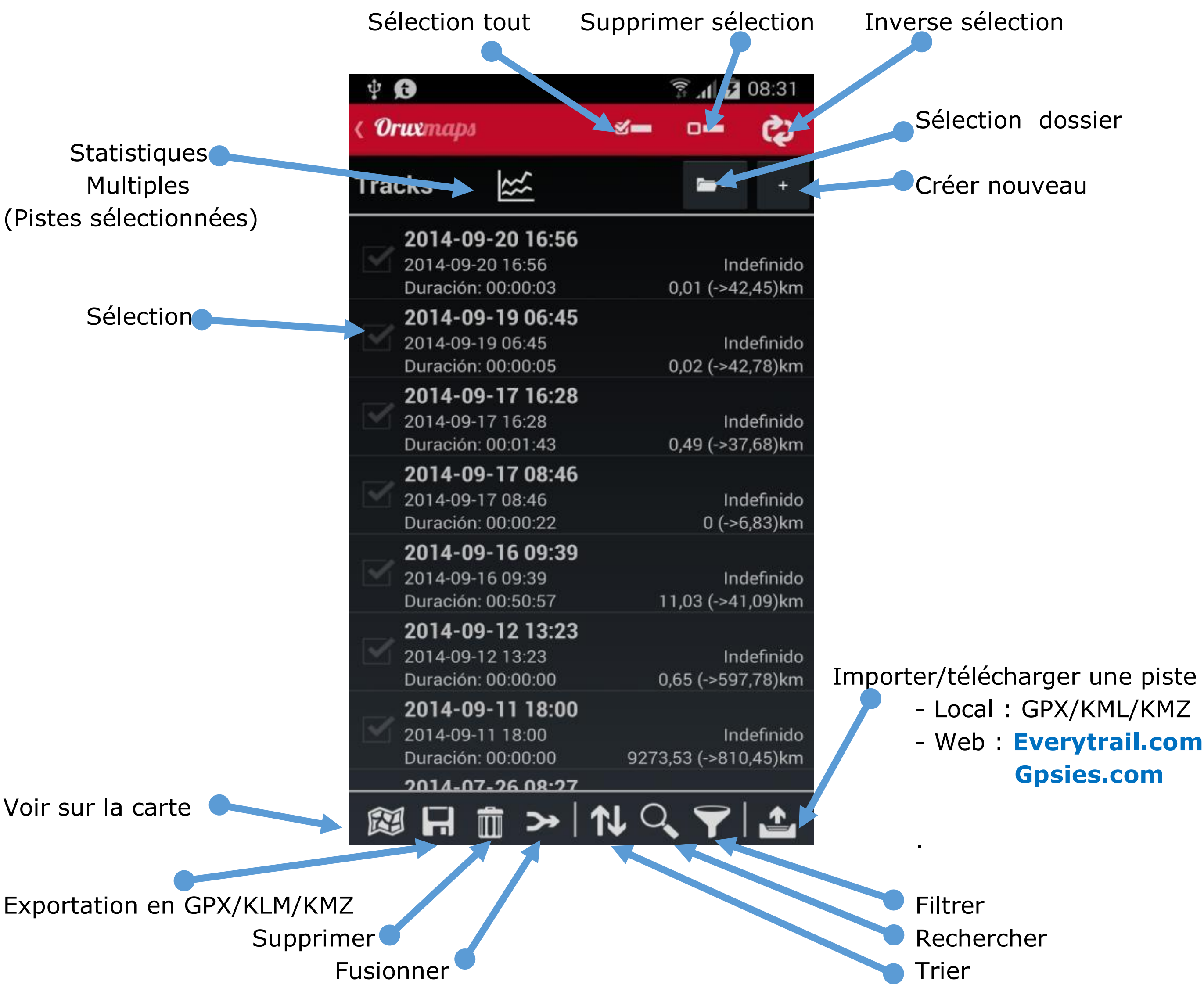
Une fois les **Géocaches** affichés à l'écran, le bouton **Route** est activé et permet de :

- Supprimer Géocaches : Géocaches supprimés de l'écran.

- Arrêter Geocaching : Si vous avez activé le mode Geocaching sur l'un des montré hors de cette façon.

Liste des Pistes/Traces/Tracks/Routes

puis **Manage tracks/route**



En haut de l'écran il y a :

Sélectionner tout : Cocher toutes les **Pistes.**

Annuler sélection : Décocher toutes les **Pistes**.

Inverser sélection : Inverse la sélection des **Pistes**.

En bas à gauche 4 actions s'appliquent aux pistes sélectionnées:

Voir sur la carte la piste ou les pistes sélectionnées.

Exportation vers GPX/KML/KMZ les pistes avec photos, vidéos et audios inclus.

Supprimer les pistes sélectionnées de la base de données.

Fusionner plusieurs les pistes en une seule le résultat sera composée des différents segments sélectionnées.

En bas à droite les actions sont indépendantes de la sélection des pistes:

Trier la liste selon les critères choisis.

Rechercher par nom avec un mot complet ou incomplet.

Filtrer Vous cochez chacune des sélecteurs, et appliquer le critère.

Importer/télécharger une piste

Importer de la base de données au format **GPX/KML/KMZ**.

Télécharger des pistes à partir de sites Web comme :

Everytrail.com

Gpsies.com

Et ainsi avoir à votre disposition des milliers de routes publiques sur ces sites !

Sélectionnez une piste et vous avez accès aux options suivantes:

Edit Properties vous permet de changer le nom de la piste, le type et la description.

Delete from database Supprime la piste de la base de données.

Statistics Affiche toutes les statistiques de la piste.

Load the Track Chargez la piste à l'écran et permet de continuer à ajouter de nouveaux segments et points.

Load as Route Déplace la piste en cours à afficher comme un **itinéraire** et active bouton Route avec toutes ses options.

Export as ... Exporte la piste comme un fichier **GPX/KML/KMZ** dans le dossier de chansons.

Upload to ... Télécharge les pistes et les images associées le cas échéant, à votre compte.

Share as ... Envoie le **GPX**.

Waypoints List Affiche tous les points de passage de la piste.

Correct Altitudes Corrige la hauteur des **Waypoints** avec des fichiers **DEM**, ou recherche des sources à partir des services en ligne, pour les services en ligne c'est **Mapquest** par défaut, vous pouvez utiliser d'autres services qui ont un modèle identique à **Mapquest** comme **Google.**

Pour plus d'informations, voir dans le menu puis Global settings - Application – Service en ligne des altitudes.

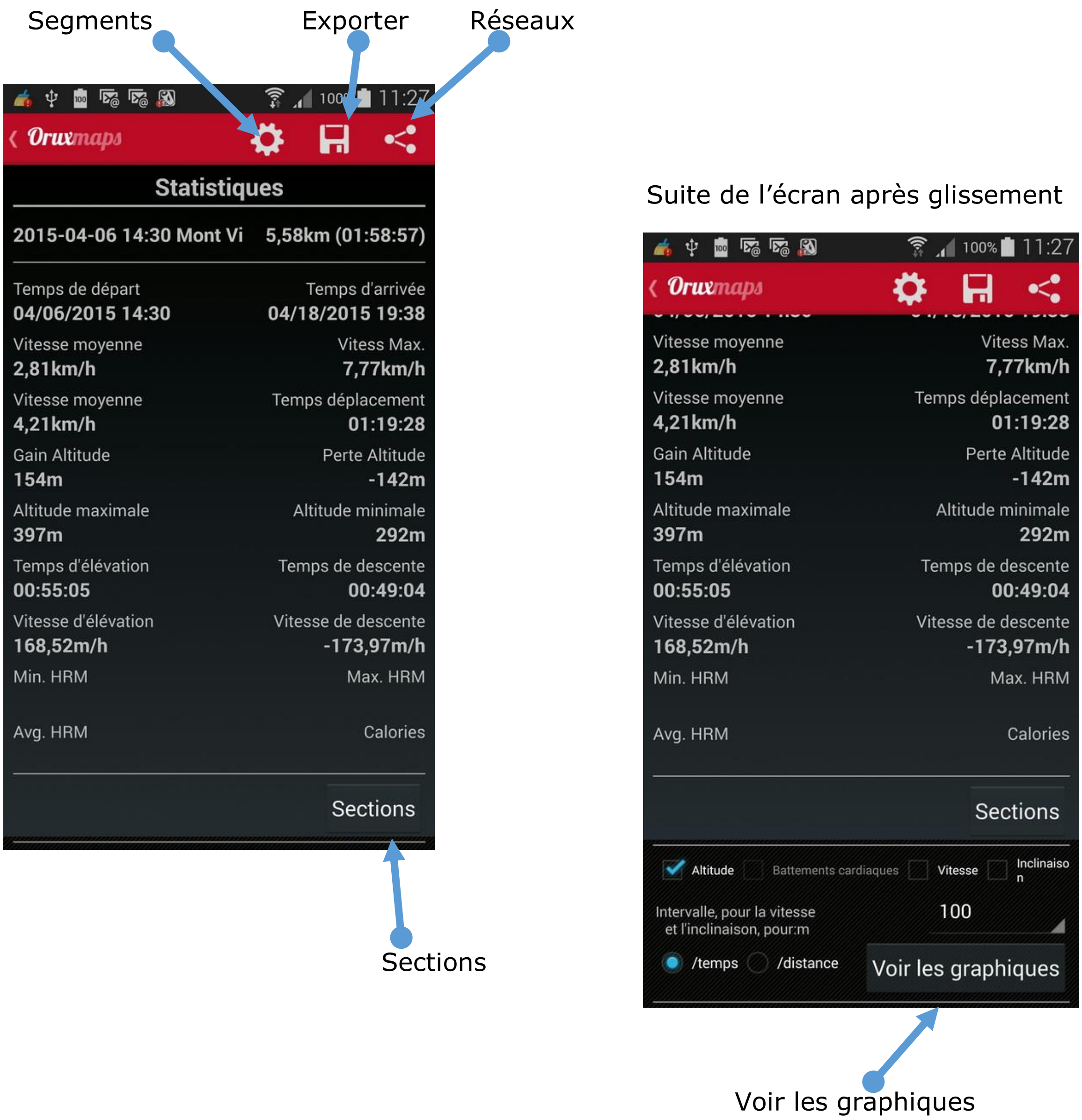
Statistiques

Puis

L’analyser affiche les données statistiques pour la piste réelle ou la route qui est affiché sur l'écran Chaque segment de piste sera analysé séparément.

Il est capable d'analyser tous les Voyage ou segments séparément en cliquant **Segment**.

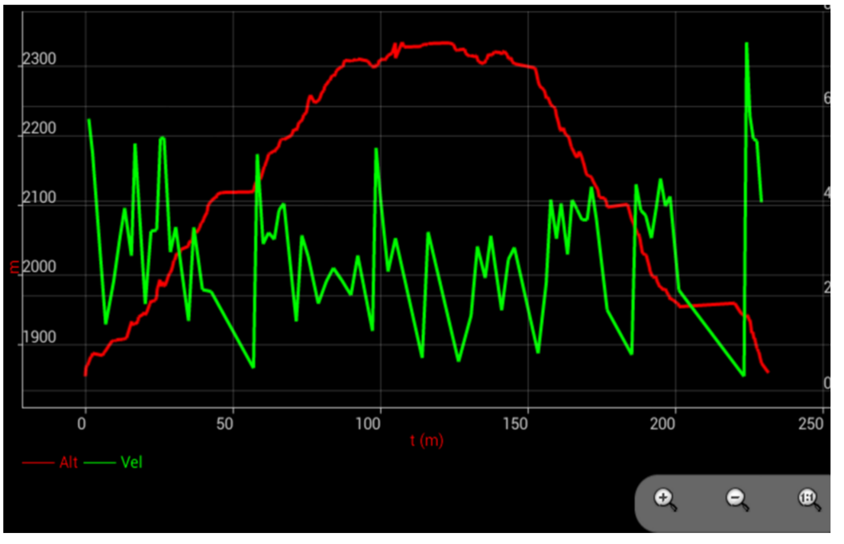
Vous pouvez exporter les statistiques au format **HTML**.
Cette option, créer un dossier et un **.zip** dans **/storage/emulated/0/OruxMaps/tracklogs**
Le fichier **HTML** peut se visualiser avec un navigateur.



Cliquer sur **Sections** pour voir une table avec des données partielles pour chaque kilomètre.

Vous pouvez configurer les graphes puis cliquer sur **Voir les graphiques**

AVERTISSEMENT: Le **GPS** n'est pas très précis pour la mesure des hauteurs, surtout en terrain plat, ce qui peut apparaître dans le graphique comme un terrain légèrement ondulé. Vous pouvez toujours corriger la hauteur avec les services en ligne ou des fichiers **DEM**.



Statistiques graphiques

Ordinateur de voyage (Radar)

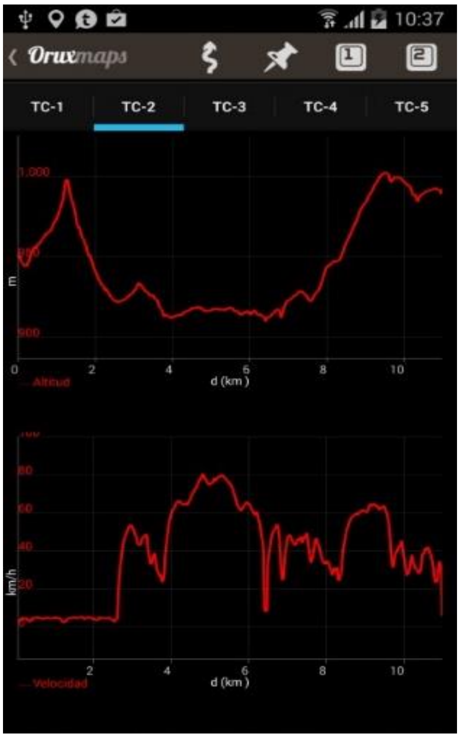
Pour y accéder cliquez sur le bouton  du menu de droite affichable sur la carte.
En haut de l'écran une barre de boutons permet de :
Démarrer/arrêter l'enregistrement de piste, créer un segment, créer un Waypoint

Cinq onglets TC-1 à TC-5 affichent des informations très complètes

TC-1 (Données): Affiche une multitude d'informations. Pour changer les informations affichées un appui long sur la zone des données.



TC-2 (Statistiques): Affiche des statistiques de la piste/route en cours avec ses données Piste / Route altitude / vitesse / fréquence cardiaque / pente.
Bouton 1 pour la première statistique, bouton 2 pour la deuxième



<u>TC-3 (Horizon artificiel) :</u>

Ce mode présente une boussole avec à l'intérieur un niveau pour l'horizon artificiel. Il comprend également en parte basse des tables d'informations qui peuvent être modifié par un appui long sur la zone.

Pour réinitialiser l'horizon artificiel, un appui long dessus.



<u>TC-4 (Vue de la Navigation)</u> **:** Ce mode présente boussole avec à l'intérieur, à droite, un indicateur de vitesse et, à gauche, un indicateur de vitesse verticale (Variomètre).

En outre, si nous suivons un **Waypoint**, il montre une flèche indiquant la direction de la destination, et en haut à gauche montre l’icône du **Waypoint** cible.

La partie basse comprend des tables d’informations qui peuvent être modifiées par un appui long sur la zone.

Icone du **Waypoint** ciblé

Navigation avec **WPTs**

Capteur magnétique/GPS

Sphère mobile



<u>TC-5 (Trip plan):</u> Affiche la liste des **Waypoints** dans le cas de navigation par **Waypoints**. En cliquant sur un des **Waypoints** nous avons plusieurs options :

NAME: Nom du Waypoint.

TRK M.: Parcours magnétique/véritable de la position ou du **Waypoints** précédent.

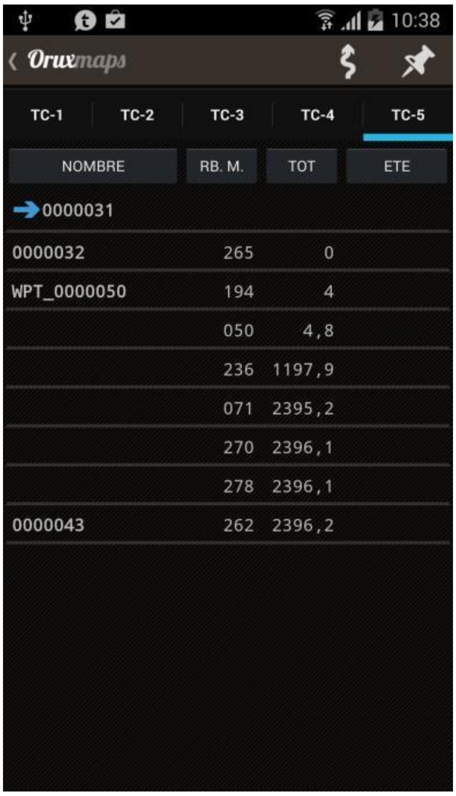
TOT/LEG:

JUMP: Distance du **Waypoint** précédent.
Si c'est le **Waypoint** cible (auquel nous nous adressons) distance avec le point GPS actuel
Si c'est un autres **Waypoint**, distance avec **Waypoint** suivant.

TOT: Distance de la position actuelle au **Waypoint.**

ETE/ETA:

ETA: La durée de l'étape estimée.
ETE: Heure d'arrivée estimée au **Waypoint**.



SUIVRE UNE ROUTE (WAYPOINT NAVIGATION)

Prérequis:

Avoir correctement configurés dans  puis **Global settings – Texte à la parole/Sons** les paramètres ci-dessous :

- **Alarme personnalisée** :
Active l'extension audio associée au **Waypoint** (fichier mp3, ogg, ...) si c'est un message, **OruxMaps** jouera le message à la place du bip**.**
Par défaut (non activé)
Pour plus d'informations, voir la section sur les **Waypoints** de ce manuel.

- **Alarme près d'un Waypoint :**
Quelle est le son qu'**OruxMaps** utilisera pour alerter que vous êtes près du **Waypoint**
Si le paramètre précédent **Alarme personnalisée** associe un fichier audio ce sera les sons audio, pas le bip.

- Max. WPT alarm warmings :
C'est le nombre maximum de sonneries d'avertissement à proximité d'un **Waypoint**
Par défaut (4)

- **Alarme point de navigation :**
Distance à laquelle une alerte sonnera la proximité d'un **Waypoint.**
Par défaut (80 m. (recommandé))

- **Alarme loin de la route :**
Bruit utilisé pour la prévenir de l'éloignement de la route.

- **Alarme itinéraire :** C'est la distance à laquelle **OruxMaps** commencera à vous informer que vous êtes près de cette route
Par défaut (80 m.)
Une valeur faible peut conduire à une fausse alerte en raison d'erreurs de **GPS**.

- **Distance d'arrêt d'alarme :**
C'est la distance à laquelle s'arrête de sonner l'alarme en s'éloignant de la route**.**
Ce doit être une valeur supérieure à la précédente.
Si elle est réglée 160 mètres, et que la distance d'alarme du chemin est réglée sur 80 mètres, l'alarme sonne pendant que vous êtes entre 80 et 160 mètres à l'écart de l'itinéraire.
Par défaut (9.0 km.)

Exercices pratiques

Exercice n°1 :

*Avec une piste que nous avons téléchargé qui comprend un fichier au format **GPX**, contenant des **Waypoints**, Nous voulons suivre cette piste et savoir si nous avons quitté la route. Nous voulons également une alerte avec un son (bip) à la proximité de chaque **Waypoint**.*

C'est le cas le plus simple.

a) Avec la carte à l'écran, le bouton puis **Enlever** supprimez tous les itinéraires que vous aviez précédemment.

b) Avec la carte à l'écran, le bouton puis **Load GPX/KML/ file** ouvrez le gestionnaire de fichiers et recherchez le **GPX/KML/KMZ** correspondant à votre itinéraire puis sélectionnez le.

c) Un dialogue s'ouvre et vous demande ce que vous voulez faire avec cette route. Vous sélectionnez les options:

- **Suivre (Oruxmaps** va nous guider par la route)
    - **Alarme sur itinéraire** (**Oruxmaps** va nous dire si nous nous détournons de la voie)
    - **Alarme Waypoints** (**Oruxmaps** va nous informer quand nous atteignons chaque **Waypoints**)

- **Lancer une nouvelle piste** (**Oruxmaps** va commencer l'enregistrement de l'itinéraire du voyage).

Note : Les Alarmes d'éloignement de la route ou d'approche d'un **Waypoints** ne fonctionnent que si nous enregistrons la piste avec le **GPS** actif.

Exercice N°2 :

*Avec la piste, nous avons enregistré précédemment dans la base de données Oruxmaps, nous voulons suivre la piste, et savoir si nous avons quitté la route. Nous voulons également une alerte avec un son (bip) à l'approche de chaque **Waypoint**.*

C'est aussi simple.

a) Avec la carte à l'écran, puis **Enlever** supprime tous les itinéraires que vous aviez précédemment.

b) Avec la carte à l'écran, puis **Manage tracks/route** liste des pistes que vous avez dans la base de données. Cocher celle qui vous intéresse, et choisir l'option **Load as a route**.

c) Etape identique que le c) de l'exercice précédent.

Note : Lorsque vous avez le fichier d'une piste de type **KML/KMZ/GPX** il est intéressant d'ajouter/supprimer des **Waypoints**, ajouter des messages vocaux au **Waypoints**, etc... Vous devez donc importer la route de la base de données **Oruxmaps**, puis la travailler:

a) Avec la carte à l'écran, puis **Manage tracks/route**.

b) ouvre de gestionnaire de fichiers, sélectionnez **GPX/KML** puis le fichier que vous souhaitez importer, il apparaitra dans la liste des pistes (en bas).

Exercice N°3 :

*A partir d'une piste de la base **Oruxmaps**, ou d'un fichier **GPX/KML** qui est dans la carte de stockage. La piste contient des **Waypoints**, Et nous passons de **Waypoint** en **Waypoint** hors-piste.*
Nous ne voulons donc pas aller sur la piste, sonner l'alarme d'éloignement de la route, en fait nous ne nous soucions pas si nous ne sommes pas exactement sur l'itinéraire.

Solution rapide : suivre les traces des exercices N°1 ou N°2, mais de ne pas activer l'alarme d'éloignement de la route.

Alternative: Comme nous ne sommes pas intéressés par la piste, il est préférable d'utiliser la Navigation par **Waypoints**.
La chose importante est de passer par tous les **Waypoint**, la façon dont la matière ne. ***Oruxmaps*** s'occupera quand nous arrivons à un **Waypoint** de prendre comme nouvelle référence le **Waypoint suivant** et indiquer dans le **tableau de bord** les informations correspondantes (distance, heure d'arrivée prévue, ...) dans ce cas :

Remplacer l'étape c) des exercices N°1 et N°2 ci-dessus par:

c) Ouvre une boite de dialogue qui nous demande ce que nous voulons faire avec la route.

- Navigation Waypoint, **Oruxmaps** nous guidera de **Waypoint en Waypoint**

- **Wpt d'alarme** (**Oruxmaps** nous informe à l'arrivée de chaque **Waypoint**).

- **Démarrer Re...** **Oruxmaps** commence l'enregistrement de notre voyage en avançant sur la piste.

Note : Lorsque nous naviguons **Waypoints** en **Waypoints**, si nous voulons sauter un **Waypoints**, ou si **Oruxmaps** ne l'a pas détecté l'étape, nous devons utiliser, avec la carte à l'écran puis **prochain Waypoint**

Exercice N°4 :

*Nous ne disposons ni de route ni de trace ou d'autre chose pour planifier un itinéraire directement sur **Oruxmaps,** nous voulons une alerte avec un son (Bip) à l'approche de chaque **Waypoints**.*

Nous avons besoin de construire un itinéraire sur **Oruxmaps** qui contient les **Waypoints** et de le stocker dans la base de données, puis il faut l'ouvrir comme indiqué dans l'exercice N°3.

Pour créer l'itinéraire manuellement:

Avec la carte à l'écran, puis **Créer** ouvre en bas de l'écran une boite qui permet l'ajout de **Waypoints** à la main avec l'icône et de créer un **Waypoint** si la case et cochée.

Déplacer la carte avec votre doigt, placez le curseur là où vous voulez mettre le **Waypoint** et appuyer sur le bouton .

Si on se trompe, pour effacer le dernier **Waypoint** créé, le bouton

Pour compléter le bouton et pour quitter sans rien faire autre bouton.

Nous avons maintenant la piste créée manuellement et stockée dans la base de données.

Supprimer cette piste de l'écran avec puis **Enlever** et vous pouvez commencer.

Exercice N°5 :

*Nous avons une piste dans notre base de données qui ne contient pas de **Waypoints**, mais seulement une voie. Nous sommes intéressés par l'ajout **Waypoints** dans les jonctions critiques, pour éviter de faire des erreurs*.

Ce que devons faire c'est modifier la piste en ajoutant des **Waypoints** puis utiliser l'un des cas ci-dessus.

Pour éditer une piste, nous devons:

a) Avec la carte à l'écran, le bouton puis **Enlever** supprime de l'écran la piste précédente.

b) Avec la carte à l'écran, le bouton puis **Manage tracks/route** ouvre la liste des pistes présentes dans la base de données.

Cliquez sur celle qui vous intéresse, choisir le «Continuer le titre ', la piste est chargée à l'écran.

Nous regardons la route et nous créons les **Waypoints** qui nous intéressent avec puis **Créer**. Ces **Waypoints** sont ajoutés à la piste.

d) Pour terminer, avec la carte à l'écran, bouton puis **Enlever** nous supprimons de l'écran la piste que nous venons de créer.

Nous sommes revenus maintenant dans un des exercices précédents N°2 ou N°3.

Exercice N°6 :

*Nous avons dans nos **Waypoints** de la base de données beaucoup de **Waypoints**, et nous parcourons une route reliant plusieurs d'entre eux***.**

a) Avec la carte à l'écran, le bouton puis **Enlever** supprime tous les itinéraires à l'écran

b) Avec la carte à l’écran, le bouton puis **Gérer** nous avons la liste de tous les **Waypoints** de la base de données.
Maintenant à nous de jouer, ce que nous cherchons à faire, c’est de voir à l'écran seulement les **Waypoints** qui nous intéressent pour la piste que nous voulons faire.

Nous avons pour faire cela plusieurs possibilités:

1. Parcourir la liste entière, en cochant à gauche des **Waypoints** qui nous intéressent. Une fois que nous les avons tous cochés, en bas de l’écran sélectionnez le bouton et une boîte de dialogue s’affiche, choisissez **Eléments sélectionnés**.
En cliquant sur **OK** une liste faire apparaître les **Waypoints** qui nous intéressent.

2. Pour **Filtrer** une certaine quantité de **Waypoints** vous pouvez utiliser les critères appartenant à la même piste, ou qui sont du même type, ou si êtes à une distance connue, ou si connaissez la date de création.

c) Lorsque vous avez à l’écran uniquement les **Waypoints** qui vous intéressent pour construire votre route, vous pouvez les réorganiser, pour ce faire, maintenez sur l'icône à l'extrême gauche de chaque **Waypoint**, qui vous permet de faire glisser et déplacer les **Waypoints** de haut en bas ou l’inverse.

d) Lorsque l'ordre des **Waypoints** est correct, appuyez sur le bouton en bas de l’écran. Cela va lier les **Waypoints** à l’écran pour former un itinéraire.

Nous sommes maintenant revenus à l'étape c) de l’exercice N°1.

Exercice N°7 :

*Nous avons dans notre base de données une piste sans **Waypoint,** nous sommes intéressés par l'ajout de **Waypoints** dans les jonctions critiques, pour éviter de faire des erreurs.*
*Pour éviter d'avoir à regarder l'écran, nous voulons à l’approche des **Waypoints** avoir un message vocal «tourner à droite» ou «tourner à gauche» ou «aller tout droit» ...*

Comme dans l’exercice N°5. Pour ajouter les instructions vocales aux **Waypoints**, nous avons deux possibilités:

a) Créer un **type de Waypoint personnalisé**, qui comprend le message approprié.
A chaque création de **Waypoint**, nous lui attribuons le **type spécifique**, de sorte qu’**Oruxmaps** lise le message.

Les **types de Waypoints personnalisés** se configurent en modifiant le fichier texte **/storage/emulated/0/oruxMaps/customwpts/customwpts.txt**.
Pour chaque **type de Waypoint personnalisé** que vous souhaitez créer, vous devez ajouter une ligne à ce fichier.
Si vous voulez aussi avoir une icône spécifique, il faut ajouter une **image.png** dans le même répertoire **/storage/emulated/0/oruxMaps/customwpts/**

Exemple : pour créer le **type de Waypoint** **tournez_à_droite** J’ai enregistré le message **tourner à droite à la prochaine intersection** et utiliser l'icône **tournez_à_droite.Png** (Le nom de l'icône correspond exactement au nom du **type de Waypoint personnalisé**).

Nous devons:

1- Editez le fichier **customwpts.txt** et ajouter à la fin de la ligne:
tournez_à_droite | Tourner à droite à la prochaine intersection

2- Copiez l'image **tournez_à_droite.Png** dans le répertoire.

Vous devez activer cette option par puis **Global settings – Texte à la parole/Sons – Wpt voice message**.

b) Faire la même chose, que pour l'exercice N°5, mais chaque **Waypoint**, lors de sa création, va associer dans une extension le fichier audio que nous avons enregistré avec notre voix. Ce message nous pouvons le créer avec l'application d'enregistrement vocal **Android**.

Vous devez activer cette option par puis **Global settings – Texte à la parole/Sons – Wpt voice message**.

Note : Il est parfois utile de modifier un lot de **Waypoints** simultanément, pour ajouter à tous une extension audio, ou changer le **type des Waypoints** et associer au **Waypoint** un **type personnalisé** qui comprend un message vocal.

Comment faire cela ?

a) Avec la carte à l'écran, bouton puis **Gérer**.

b) Cochez les cases à gauche des **Waypoints** que nous voulons modifier en même temps.

c) Appuyez en bas de l'écran sur le bouton le plus à droite, puis sélectionnez **Mass Waypoint editor**, qui pour le lot de **Waypoints** cochés permet

- D'associé un **Waypoints** à plus d'une piste.

- De changer le **type des Waypoints** (exemple, un type personnalisé avec la voix).

- De donner la même description à plusieurs **Waypoints**.

- De fixer à plusieurs **WAYPOINTS** un seul fichier audio.

FONCTION SMARTWATCH

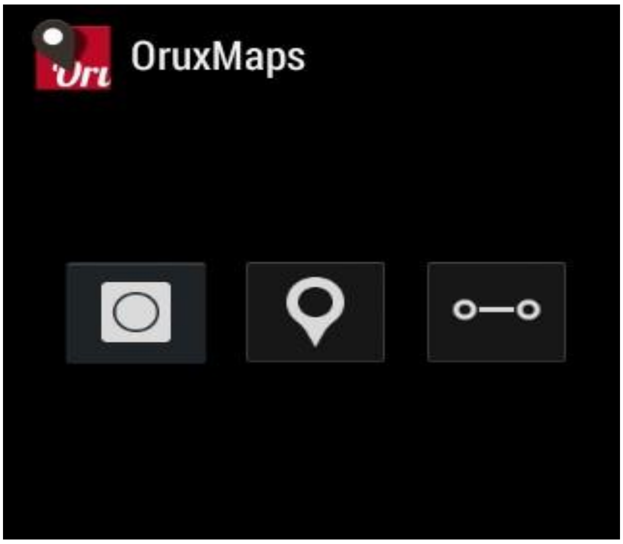
OruxMaps installe une fonction **Android** permettant avec votre montre de voir votre fatigue.

Il y a un nouveau bouton que vous pouvez ajouter à la barre de boutons pour activer la fonction **dispositif de fatigue**.

Il y a trois écrans avec des informations basiques (faire défiler l'écran verticalement)



Et un écran avec des boutons d'actions basiques (défilement horizontal)



Intégration avec OruxMaps

Vous pouvez demander à OruxMaps d'ouvrir un fichier GPX/KML/KMZ:

```
Intent i=new Intent(Intent.ACTION_VIEW);
i.setDataAndType(Uri.fromFile(new File("/mnt/sdcard/test.gpx")),"text/xml");
startActivity(i);
```

Si vous voulez démarrer ou afficher un chemin formé par un ensemble de points et / ou les étapes:

```
//Map offline
//Intent i = new Intent("com.oruxmaps. VIEW_MAP_OFFLINE");
//Map online
Intent i = new Intent("com.oruxmaps.VIEW_MAP_ONLINE");
//Route Waypoints
double[] targetLat = {33.4,8.3,22.2}; double [] targetLon =
{33.4,8.3,22.3};
String [] targetNames = {"point alpha","point beta"};
i.putExtra("targetLat", targetLat);
i.putExtra("targetLon", targetLon);
i.putExtra("targetName", targetNames);
i.putExtra("navigatetoindex", 1); //index of the WPT you want to start
WPT navigation.

//Track points,
double[] targetLatPoints = {33.43,8.32,22.24}; double [] targetLonPoints
= {33.44,8.35,22.37}; i.putExtra("targetLatPoints", targetLatPoints);
i.putExtra("targetLonPoints", targetLonPoints);  startActivity(i);
```

En outre, vous pouvez invoquer pour effectuer les intentions suivantes:

- Lancer l'enregistrement d'une nouvelle piste:
  com.oruxmaps.INTENT_START_RECORD_NEWTRACK
- Lancer un nouveau segment de piste:
  com.oruxmaps.INTENT_START_RECORD_NEWSEGMENT
- Continuer l'enregistrement piste en cours:
  com.oruxmaps.INTENT_START_RECORD_CONTINUE
- Arrêter l'enregistrement:
  com.oruxmaps.INTENT_STOP_RECORD
- Créer un nouveau WPT:
  com.oruxmaps.INTENT_NEW_WAYPOINT